



# MODULO VI

## Detección de Intrusos

1. Sistemas detectores de intrusos: basados en host y basados en red
2. Técnicas de detección de intrusiones
3. Verificación de integridad
4. Análisis de tráfico
5. Sistemas actuales de detección de intrusos
6. Detección activa. *Honeypots*.
7. Respuesta a incidentes
8. Técnicas de informática forense
9. Recursos

## □ Detección de intrusos

- Es el proceso de detectar acceso, o intentos de acceso, no autorizado a los recursos de cómputo de una organización.
- Es el arte de detectar actividad incorrecta, inapropiada, maliciosa o anómala en los equipos de cómputo o red de una organización.
- El proceso de detección de intrusos puede ocuparse de la atención de ataques originados desde el exterior de la organización, o de ataques generados en el interior de la propia organización (*misuse detection*).

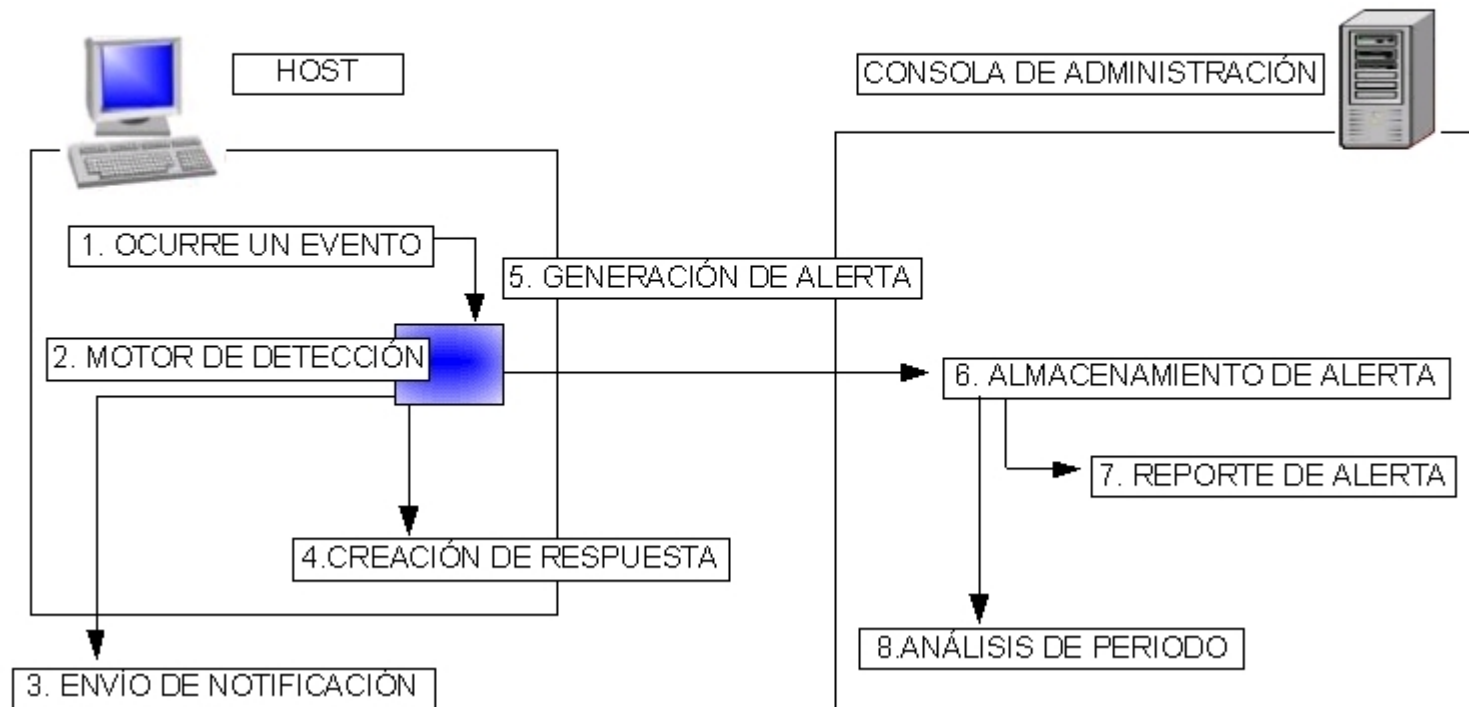
# Matriz de IDS

	TRUE	FALSE
POSITIVE	<p><b>TRUE – POSITIVE</b></p> <p>Una alarma se ha disparado, indicando una intrusión.</p> <p>¡La intrusión existe!</p>	<p><b>FALSE – POSITIVE</b></p> <p>Una alarma se ha disparado, indicando una intrusión.</p> <p>¡La intrusión NO existe!</p>
NEGATIVE	<p><b>TRUE – NEGATIVE</b></p> <p>No se ha disparado una alarma.</p> <p>¡No hay intrusión!</p>	<p><b>FALSE – NEGATIVE</b></p> <p>No se ha disparado una alarma.</p> <p>¡La intrusión existe!</p>

- Un IDS efectúa una o más de las siguientes actividades para realizar la detección de intrusos:
  - Reconocimiento de patrones asociados con ataques conocidos
  - Análisis estadístico de patrones anormales de tráfico
  - Verificación de integridad de archivos específicos
  - Monitoreo y análisis de actividad del sistema
  - Monitoreo y análisis de actividad de los usuarios
  - Análisis de tráfico de red
  - Análisis de bitácoras de eventos

- IDS basado en host (HIDS)
  - Los datos que serán analizados son generados por los equipos de la red
  - Los datos a analizar pueden ser:
    - recopilados de las bitácoras de las aplicaciones o las bitácoras del sistema operativo (*Logfile surveillance*)
    - *Obtenidos a partir de la verificación de la integridad de los archivos (File system integrity checking)*
  - Un sistema basado en host permite rastrear más fácilmente casos de uso inapropiado de recursos
  - Permite determinar con mayor facilidad si la intrusión fue exitosa

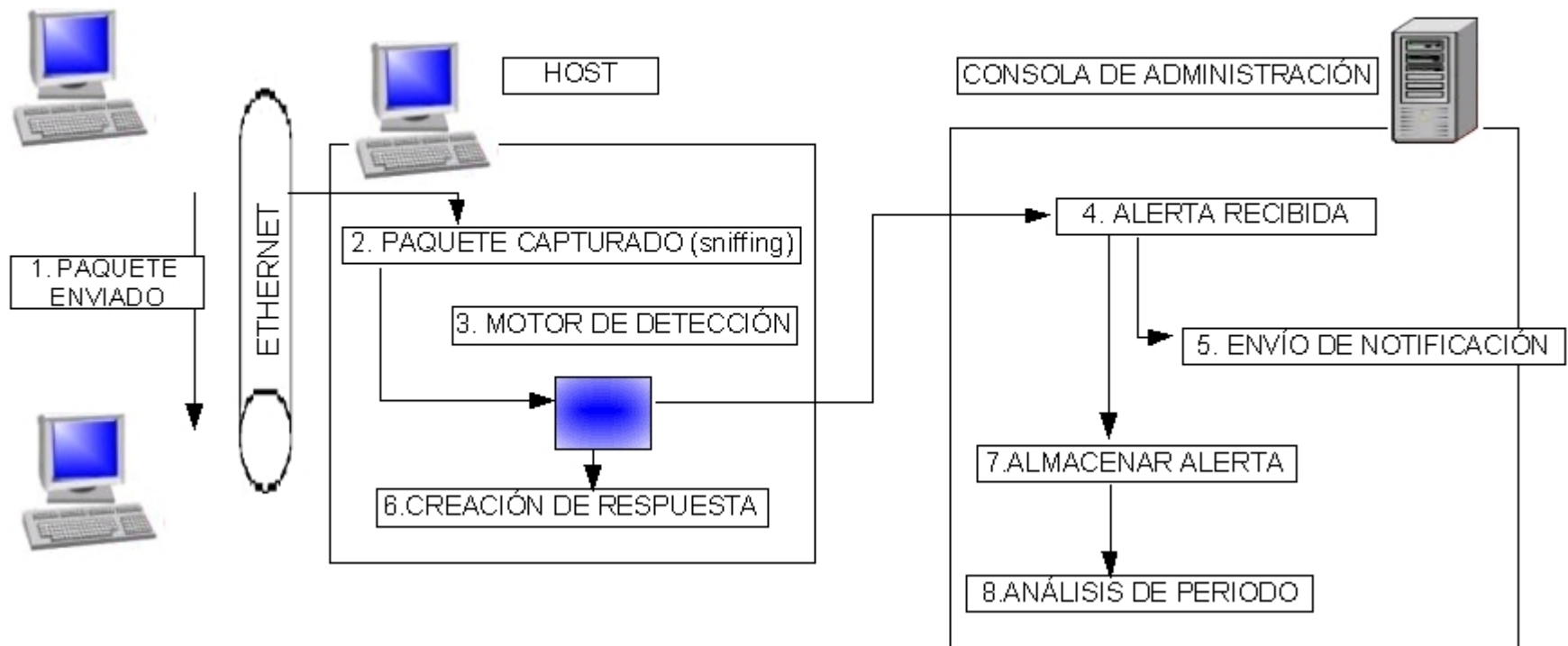
# IDS basado en host



- IDS basado en red (NIDS)
  - Se analiza el tráfico que fluye a través de un segmento de red, por medio de un sensor configurado en modo promiscuo (*sniffing*).
  - Los sensores se instalan en posiciones estratégicas dentro de la organización. Usualmente se coloca uno en cada segmento crítico.
  - Un IDS basado en red no siempre permite determinar con exactitud si la intrusión fue exitosa



# IDS basado en red



- IDS basado en stack
  - También conocido como NNIDS (*Network Node IDS*).
  - Similar a un *firewall* personal
  - Una variante de HIDS, que permite protección como la de un NIDS, en la cual el monitoreo se hace en la pila TCP/IP, permitiendo analizar los paquetes conforme fluyen en las diferentes capas.
  - Esto permite que los paquetes sean analizados por el IDS antes de que sean procesados por el kernel o por las aplicaciones

# Implantación de IDSs (cont.)

---

- IDSs basados en host:
  - Tripwire ([www.tripwire.org](http://www.tripwire.org))
  - AIDE (*Advanced intrusion detection environment*, <http://www.cs.tut.fi/~rammer/aide.html>)
  
- ***IDSs basados en red:***
  - Dragon ([www.enterasys.com](http://www.enterasys.com))
  - Snort ([www.snort.org](http://www.snort.org))
  - ISS Real Secure ([www.iss.net](http://www.iss.net))
  
- IDSs basados en stack
  - Real Secure Desktop/Server ([www.iss.net](http://www.iss.net))
  - Tiny Firewall ([www.tinysoftware.com](http://www.tinysoftware.com))

## ¿Cuándo analizar?

### – *Análisis basado en intervalos*

- Los eventos son recolectados y registrados en bitácoras (particulares o del sistema operativo)
- Los datos son analizados en períodos de tiempo determinados
- Se privilegia la exactitud de la información recopilada, sobre la velocidad de respuesta
- Al no ser en tiempo real, no existe un gran impacto en el desempeño de los equipos en que residen los sensores
- Los incidentes son detectados tiempo después de que han ocurrido.
- Muy difícil responder a los incidentes

## ¿Cuándo analizar? (continuación)

### – *Análisis en tiempo real*

- Los datos son analizados conforme son recolectados
- El objetivo es que un ataque pueda ser bloqueado antes de sea completado y la víctima sea comprometida.
  - El equipo de seguridad puede atender el incidente mientras está ocurriendo
  - Pueden establecerse respuestas automatizadas para ataques conocidos
- Se requieren recursos adicionales de procesamiento y memoria
- La configuración es crucial, ya que una respuesta automática a un falso-positivo puede resultar costosa

## ¿Cómo analizar?

### – *Análisis de firmas*

- El proceso de verificar la coincidencia de firmas de ataques conocidos contra los datos recolectados
- Firma
  - Un evento o patrón de eventos que corresponde a un ataque conocido
  - Ejemplos: Una inundación de paquetes ICMP, una secuencia de bytes utilizada por un gusano
- *Debe existir la firma en el IDS para que un ataque pueda ser detectado*
- *Al encontrar una coincidencia, se genera una alarma indicando una intrusión (o actividad maliciosa).*
- *Comunmente implantado en los IDSs comerciales*

## ¿Cómo analizar? (continuación)

### – *Análisis de Anomalías*

- También conocido como *behavioral or statistical analysis*
- El IDS crea perfiles de comportamiento de cada usuario (horarios de conexión, duración de sesiones en la red, ancho de banda utilizado, etc.)
- El objetivo es encontrar una desviación a un patrón o comportamiento conocido.
- Al encontrar una desviación se genera una alarma indicando una posible intrusión.
- *No es incorporado comunmente en los IDSs comerciales*

- La verificación de integridad de sistemas de archivos es una técnica que permite:
  - Determinar si se han modificado, eliminado o añadido archivos, con referencia en un estado anterior.
  - *Detectar y reparar fácilmente un sistema modificado intencional o accidentalmente*
- *Herramientas de verificación de integridad*
  - *Algoritmos de digestión: MD5, SHA1*
  - *Firma digital: PGP, GPG*
  - *Tripwire (Unix, Windows)*
  - *AIDE (UNIX)*

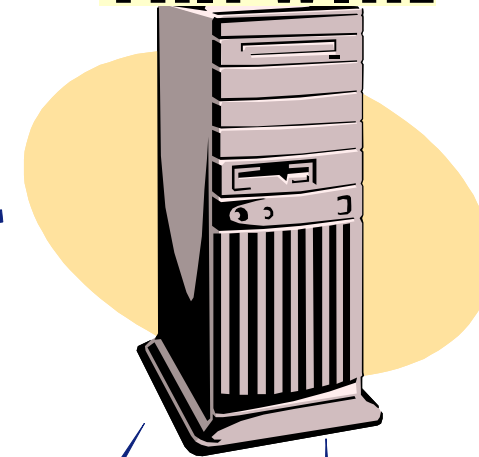


# Tripwire for Servers

1. Tomar una foto digital de los archivos existentes



~~TRIPWIRE~~  
TRIPWIRE®



2. Tomar una segunda foto, para comparar



3. Las violaciones de integridad son registradas

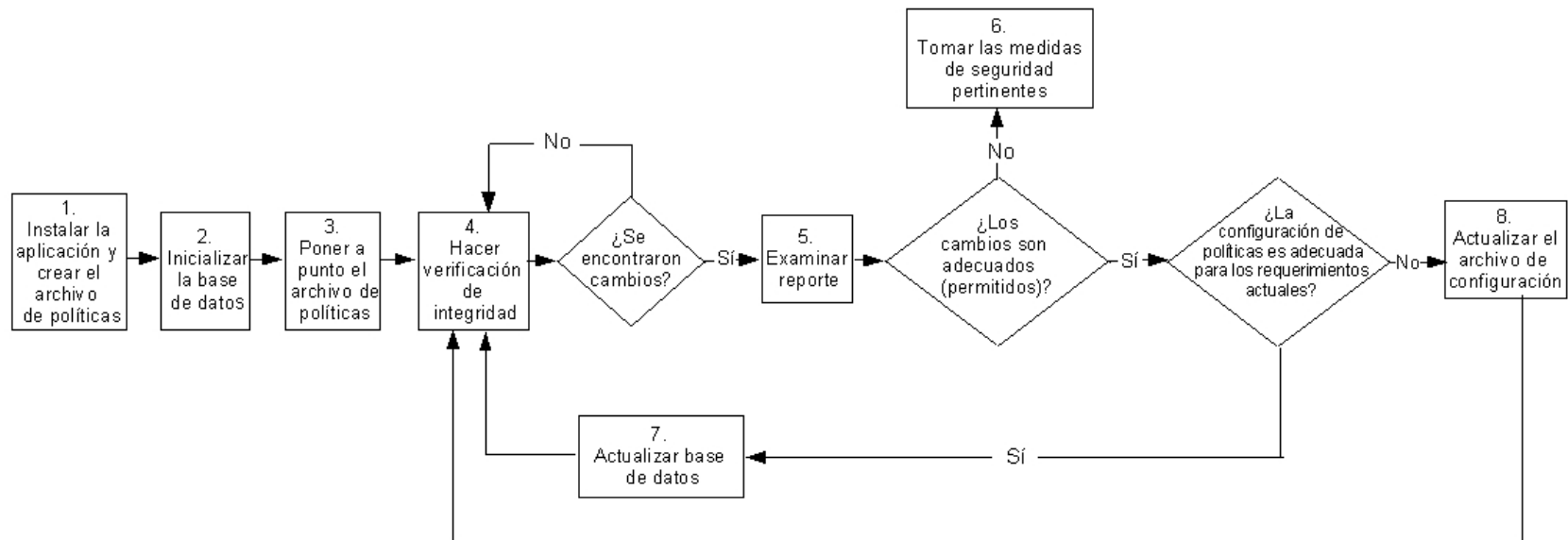


# Componentes Tripwire

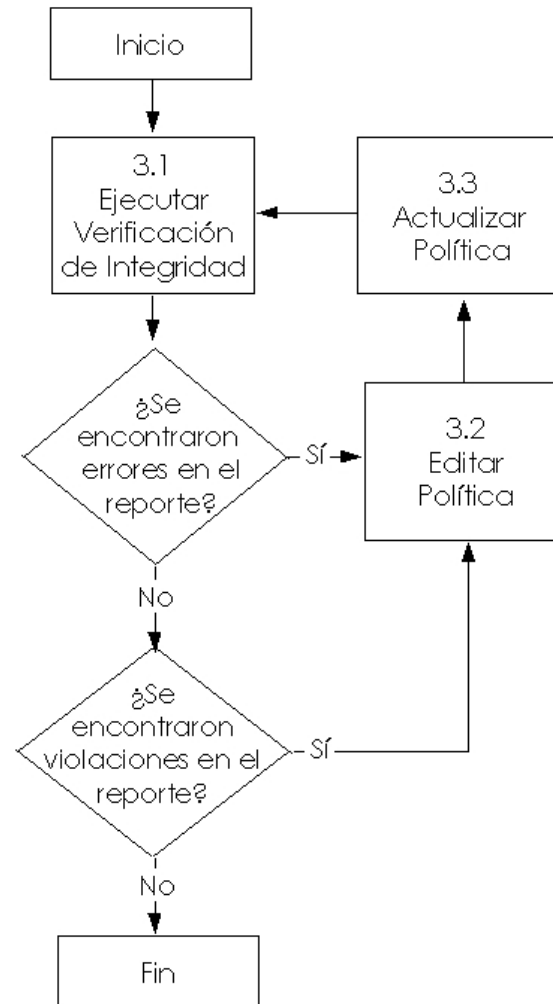
---

- *Política definida por el usuario*
  - *Especifica los objetos en el sistema y los atributos de dichos objetos que serán verificados*
  - *Es almacenada cifrada y firmada para prevenir cambios no autorizados (El Gammal, 1024 bits)*
- *Base de datos de estado*
  - *Se construye con base en la política definida por el usuario.*
  - *Se usa como base para determinar si han ocurrido cambios en el sistema*
  - *Es almacenada cifrada y firmada para prevenir cambios no autorizados*
- *Llaves criptográficas*
  - *Site key: protege las políticas y archivos de configuración que pueden utilizarse a lo largo de la organización.*
  - *Local key: protege la base de datos y reportes de una máquina en particular*

# Verificación de Integridad con Tripwire



# Puesta a punto de políticas



- ***twadmin***
  - ***Crear archivos de configuración y de políticas***
  - ***Realizar operaciones criptográficas a los archivos de Tripwire***
- ***tripwire***
  - ***Crear la base de datos***
  - ***Verificar integridad***
  - ***Actualizar la base de datos y las políticas***
- ***twprint***
  - ***Presentar los reportes y la base de datos en texto plano***
- ***siggen***
  - ***Generar e imprimir hashes de archivos***

# Comando *twadmin*

---

- **Crear y firmar el archivo de configuración de Tripwire a partir de un archivo de texto**

```
twadmin--create-cfgfile --site-keyfile /etc/tripwire/site.key  
/etc/tripwire/twcfg.txt
```

```
twadmin -m F -S /etc/tripwire/site.key  
/etc/tripwire/twcfg.txt
```

- **Crear la política de Tripwire a partir de un archivo de texto**

```
twadmin--create-polfile /etc/tripwire/twpol.txt
```

```
twadmin -m P /etc/tripwire/twpol.txt
```

- ***Crear e Inicializar la base de datos con base en la política de Tripwire***

***tripwire --init***

***tripwire -m l***

- ***Verificar la integridad de los objetos, según la política***

***tripwire --check***

***tripwire -m c***

- ***Verificar la integridad de los objetos, según la política. Al término de la verificación, realizar interactivamente la actualización de la BD***

***tripwire --check --interactive***

***tripwire -m c -l***

# Comando *tripwire* (cont.)

- **Verificar la integridad de los objetos, según la política y enviar un reporte vía email**

```
tripwire --check --email-report [ --email-report-level { 0|1|2|3|4 } ]
```

```
tripwire -m c -M [ -t { 0|1|2|3|4 } ]
```

- **Actualizar la base de datos de estado con base en un reporte de verificación previo**

```
tripwire --update --twrfile /path/to/reporte.twr
```

```
tripwire -m u -r /path/to/reporte.twr
```

- **Actualizar la política de Tripwire a partir de un archivo de texto y sincronizar la base de datos de Tripwire con esta nueva política**

```
tripwire --update-policy /etc/tripwire/policy.txt
```

```
tripwire -m p /etc/tripwire/policy.txt
```



# Comando *twprint*

---

- *Imprimir un reporte en texto plano a la pantalla*

```
twprint --print-report --twrfile /path/to/reporte.twr [ --report-level { 0|1|2|3|4 } ]
```

```
twprint -m r -r /path/to/reporte.twr [ -t { 0|1|2|3|4 } ]
```

- *Imprimir el contenido de la base de datos de estado a la pantalla*

```
twprint --print-dbfile
```

```
twprint -m d
```

## – **Comentarios**

- **Permiten incluir explicaciones, instrucciones y otros textos en el archivo de configuración de la política con objeto de hacerla más clara**
- **# Este es un comentario**
- **objeto -> propiedades; # También este es un comentario**

## – **Reglas**

- **Especifican los objetos del sistema que serán verificados por la aplicación: archivos, directorios, llaves del registro de windows**
- **Especifican también las propiedades que serán modificadas**
- **Cada objeto puede estar en una sola regla**
- **objeto -> propiedades [ atributos ];**

## – Reglas (continuación)

- **Ejemplo en Unix**

  - /etc/home -> pinugs; # Objeto y propiedades son case-sensitive*

- **Ejemplo en Windows**

  - c:\winnt -> &size &sha1; # Objeto no es case-sensitive  
# propiedades son case-sensitive*

## – Propiedades de reglas

- *Especifican las características del objeto que serán verificadas.*
- *Para incluir una o varias propiedades, debe establecerse un caracter + antecediendo a una serie de propiedades (si no se especifica, por omisión se considera el caracter +)*
- *Para excluir una o varias propiedades, debe establecerse un caracter – antecediendo a una serie de propiedades*

*/mnt -> +pinu;*

*/mnt -> +pns -s;  
&size;*

*c:\winnt -> +&access &size;*

*c:\winnt -> &access &size -*

# Configuración de Políticas – 3

## – *Propiedades de sistema de archivos para objetos de UNIX*

p	Permisos de archivo
i	Número de ínodo
n	Número de enlaces
u	User ID del propietario
g	Group ID del propietario
t	Tipo de archivo
s	Tamaño
d	Número de dispositivo del disco en que el ínodo del archivo está almacenado
r	Número del dispositivo al que apunta el ínodo (sólo para dispositivos)
b	Número de bloques asignados
m	Estampa de tiempo de modificación
c	Estampa de tiempo de creación/modificación del ínodo
l	Cambio en el tamaño del archivo. Se espera que el archivo sea mayor que el último tamaño registrado
a	Estampa de tiempo de acceso
C	CRC-32
M	MD5
S	SHA
H	HAVAL

## – *Atributos de las reglas*

- *Permiten extender la funcionalidad de Tripwire indicando cómo debe ejecutarse una regla o cómo debe reportarse una violación*
- *rulename*  
*objeto -> propiedades (rulename="archivos criticos");*
- *severity*
  - *Valores posibles: 0 – 1'000,000*
  - objeto -> propiedades (severity=150);*
- *recurse*
  - *Valores posibles: true|false ; 0 – 1'000,000*
  - objeto -> propiedades (recurse=true);*
  - objeto2 -> propiedades2 (recurse=3);*
- *emailto*  
*objeto -> propiedades (emailto=usuario@dominio.com);*

## – *Bloques de reglas para aplicación de atributos*

```
(atributo1=valor, atributo2=valor, atributo3=valor)  
{ regla;  
  regla;  
  ...  
}
```

### *Ejemplo:*

```
(rulename="bitacoras", emailto=administrador@dominio.com,  
  severity=80)  
{ /etc/passwd -> pinugst;  
  /etc/shadow -> pinugst-s (emailto=cuentas@dominio.com);  
  /bin/bash -> pinugstmbcM (severity=100);  
}
```

## – Variables

- *Permiten sustituir elementos predefinidos en las reglas de la política de seguridad*
- *La sustitución de la variable se hace usando el caracter \$, seguido por el nombre de la variable entre paréntesis*
- *Ejemplos:*

```
ROOT=/etc;  
$(ROOT) -> pin;
```

```
ROOT=c:\winnt;  
$(ROOT) -> &sha ;
```

```
PROP_CRIT=pinugtsdbmcSM;  
/temp -> $(PROP_CRIT);
```

## – *Variables Predefinidas*

### *ReadOnly*

- *Conjunto de propiedades apropiadas para archivos con autorización lectura, disponibles a múltiples usuarios, pero que no deben ser modificados.*
- *Equivale a: +pinugsmtdbCM -raclSH*
- */bin/bash -> \$(ReadOnly);*

### *Dynamic*

- *Conjunto de propiedades apropiadas para archivos y directorios que cambian frecuentemente.*
- *Equivale a: +pinugtd -rsacmbICMSH*
- */etc/syslog.conf -> \$(Dynamic);*



## – *Variables Predefinidas (continuación)*

### *Growing*

- *Conjunto de propiedades apropiadas para archivos que normalmente crecen (tales como las bitácoras).*
- *Equivale a: +pinugtdl -rsacmbCMSH*
- */var/log/syslog -> \$(Growing);*

### *IgnoreNone*

- *Incluye todas las propiedades de un objeto*
- *Usarla siempre con -ar*
- *Equivale a: +pinusgamctdrbCMSH -l*
- */var/lib/sendmail -> \$(IgnoreNone) -ar;*

## – *Stop Points*

- *Especifican objetos que serán excluidos en una verificación de integridad.*
- *El stop point se establece anteponiendo un caracter ! al nombre del objeto*
- *Util en el caso de verificación recursiva de directorios*
  
- *Ejemplo:*

```
/var/lib/tripwire -> $(IgnoreNone) -ar;  
!/var/lib/tripwire/reports;
```

## – *Directivas*

- *Permiten seccionar y establecer cierta lógica condicional en el archivo de políticas*
- *Las directivas inician con @@ seguido por el nombre de la directiva*

### *@@section {GLOBAL|FS|NTFS|NTREG}*

- *Esta directiva permite diferenciar diversos tipos de objetos de regla en el archivo de política*
- *@@section GLOBAL se utiliza para definir variables globales que pueden ser utilizadas en subsecuentes secciones de la política*
- *@@section FS se usa para definir las reglas de un sistema de archivos UNIX*
- *@@section NTFS se usa para definir las reglas de un sistema de archivos de Windows*
- *@@section NTREG se utiliza para definir reglas para el registro de windows*

## – *Directivas (continuación)*

***@@ifhost hostname [ || hostame2 || ... ]***

***@@else***

***@@endif***

- *Permiten aplicar diferentes reglas a diferentes máquinas usando un sólo archivo de configuración.*
- *No pueden ser utilizadas dentro de un bloque de reglas*

### ***Ejemplo:***

***@@ifhost aldonza||carrasco***

***/etc/passwd -> \$(Growing);***

***@@else***

***/etc/passwd -> \$(ReadOnly);***

***@@endif***

## – *Directivas (continuación)*

### ***@@end***

- *Esta directiva marca el final lógico de un archivo de política*

### ***@@print “mensaje de texto”***

- *Permite hacer debug de una política enviando una cadena de texto a stdout*

### ***@@error “mensaje de texto”***

- *Permite hacer debug de una política enviando una cadena de texto a stdout.*
- *La aplicación termina y sale con un status de 1*

- ***Una alternativa no comercial a Tripwire***
- ***Limitado en mecanismos de reporte de violaciones***
- ***Incorpora algoritmos de hash adicionales para verificación de integridad***
- ***Exclusiva para ambientes UNIX***
  - ***Solaris***
  - ***AIX***
  - ***TRU64***
  - ***Linux***
  - ***BSDi***
  - ***OpenBSD***
  - ***FreeBSD***

# AIDE (continuación)

p	Permisos
i	Inodo
n	Número de ligas
u	Usuario
g	Grupo
s	Tamaño
b	Número de bloques asignados
m	mtime
a	atime
c	ctime
S	Tamaño creciente
md5	MD5
sha1	SHA1
rmd160	RMD160
tiger	Tiger
>	p+u+g+i+n+S (Archivos de bitácora)
R	p+i+n+u+g+s+m+c+md5
L	p+i+n+u+g
E	Empty group

# Configuración de AIDE

- **Archivo de configuración**

- */usr/local/etc/aide.conf*

- **Reglas**

*objeto    propiedad1 + propiedad2 + propiedad3 + ...*

*/etc            p+i+u+g            #Verificar para archivos del directorio etc*

*/usr/bin/p    R                    # Archivos que inician con p dentro de  
  /usr/bin*

*/bin/vi\$      p+i+n+u+g+s    # El archivo /bin/vi*

*/var                    # Verificar el directorio /var*

*!/var/log/\*            # Excepto los archivo del directorio /var/log*



- ***Iniciar la base de datos***

***aide -c /usr/local/etc/aide.conf --init***

***La base de datos recién creada e inicializada queda en /usr/local/etc/aide.db.new***

- ***Verificar la integridad***

***Mover la base de datos /usr/local/etc/aide.db.new a /usr/local/etc/aide.db***

***aide -c /usr/local/etc/aide.conf --check***

- ***Actualizar la base de datos***

***aide -c /usr/local/etc/aide.conf --update***

***La base de datos actualizada queda en /usr/local/etc/aide.db.new***

– ***Un IDS basado en red con las siguientes características:***

- ***Baja utilización de recursos***
- ***Capaz de examinar todo el paquete, no sólo los encabezados (payload inspection).***
- ***Tres modos de operación:***
  - ***Sniffer***
  - ***Packet logger***
  - ***NIDS***

***En este modo snort utiliza un conjunto de reglas que definen el tráfico que será considerado para la emisión de alertas.***

– **Una regla se compone de dos partes:**

- **Encabezado**

- **Acción**
- **Protocolo**
- **IP origen/máscara**
- **Puerto origen**
- **IP destino/máscara**
- **Puerto destino**

- **Opciones**

- **Formato:** ( opción1: argumento1; opción2: argumento2; ... )
- **Especifican el mensaje de alerta que será emitido**
- **Especifican qué parte del paquete es verificada en busca de una coincidencia**

***alert tcp any any -> any 80 (content: “adult”; msg “Contenido para adultos”);***

***encabezado ( opciones)***

## – **Encabezado**

- **Acción**

**alert**            **Generar una alerta y registrar el paquete en la bitácora**

**log**            **Registrar el paquete en la bitácora**

**pass**           **Ignorar el paquete**

**activate**       **Generar una alerta y activar otra regla dinámica**

**dynamic**       **Permanecer ocioso hasta ser activado por una regla activate, después comportarse como una regla log.**

- **Protocolo**

**tcp**

**udp**

**icmp**

**ip**

## – Encabezado (continuación)

- **IP origen/máscara, IP destino/máscara**
  - any* **Cualquier dirección IP**
  - 10.1.1.0/24* **Red clase C: 10.1.1.0**
  - 172.17.25.34/32* **Host 172.17.25.34**
  - [192.168.1.0/24,172.25.0.0/16]* **Una lista de redes**
  - !172.16.1.0/24* **Cualquier red, excepto 172.16.1.0/24**
- **Puerto origen, Puerto destino**
  - any* **Cualquier puerto**
  - 80* **El puerto 80**
  - 1:1024* **Rango de puertos 1 a 1024 inclusive**
  - :1024* **Cualquier puerto menor o igual a 1024**
  - 500:* **Cualquier puerto igual o mayor a 500**
  - !12345* **Cualquier puerto, excepto el 12345**

## – Encabezado (continuación)

- **Operador de dirección**

- > **Origen a la izquierda, destino a la derecha**

- <> **Considerar los pares de direcciones/puertos en cualquier dirección. Util para registrar sesiones completas.**

- **Puerto origen, Puerto destino**

- any**

- Cualquier puerto**

- 80**

- El puerto 80**

- 1:1024**

- Rango de puertos 1 a 1024 inclusive**

- :1024**

- Cualquier puerto menor o igual a 1024**

- 500:**

- Cualquier puerto igual o mayor a 500**

- !12345**

- Cualquier puerto, excepto el 12345**

## – Opciones

**msg** *Imprimir un mensaje en alertas y registros de bitácora*  
**msg:** “*Texto del mensaje*”;

**ttl** *Evaluar el valor del campo TTL del encabezado IP*  
**ttl:** 128;  
**ttl:** >220;

**id** *Evaluar el valor del campo Fragment ID del encabezado IP*  
**id:** 39426;

**content** *Buscar la coincidencia de un contenido específico en el payload*  
*de un paquete. El caracter pipe ( | ) delimita datos binarios.*  
**content:** “|0d0a5b52504c5d3030320d0a|”; #Firma de Sub7  
**content:** “public”;

## – Opciones (continuación)

***nocase*** Desactivar case sensitivity en la opción content  
***content: "USER root"; nocase;***

***flags*** Evaluar las banderas TCP de un paquete  
***Banderas: F (fin), S (syn), R (rst), P (psh), A (ack), U (urg)***  
***2 (bit reservado 2), 1 (bit reservado 1), 0 (banderas***  
***apagadas)***

***Operadores lógicos:***

***+ Todas las banderas especificadas hacen match***  
***(default)***

***\* Alguna(s) de las banderas especificadas hace(n) match***

***! Hace match si ninguna de las banderas especificadas***  
***está***

***encendida en el paquete***



## – Opciones (continuación)

**ack** *Evaluar el valor de reconocimiento del protocolo TCP*  
**ack: 0;**

**sid** *Especificar un número de identificación único de la regla*  
**sid: 983;**

**rev** *Especificar el número de revisión de la regla*  
**sid: 983; rev: 2;**

**session:** *Extraer los datos de aplicación de una sesión TCP*  
**session: printable; #Sólo lo que el usuario normalmente teclea**  
**o ve**  
**session: all; # Toda la sesión. Caracteres no imprimibles**  
**se**

***sustituyen por su equivalente hexadecimal.***

## – **Opciones (continuación)**

***flow*** ***Permite la inspección de paquetes basada en estados (en conjunción con TCP stream reassembly preprocessor). Adicionalmente, permite dar cierto contexto a las reglas.***

***from\_client*** ***Hace match en solicitudes de “nuestro” cliente a un servidor “externo”***

***to\_client*** ***Hace match en respuestas de un servidor “externo” a “nuestro” cliente***

***to\_server*** ***Hace match en una solicitud hacia “nuestro” servidor por parte de un cliente “externo”***

***from\_server*** ***Hace match en respuestas de “nuestro” servidor a un cliente “externo”***

***established*** ***Hace match si el paquete es parte de una conexión TCP establecida***

***stateless*** ***Hace match sin importar el estado de la conexión***

## – **Opciones (continuación)**

**classtype** *Categoriza las alertas en tipos de ataques*

*El administrador puede especificar una prioridad a cada categoría (classification.config)*

**classtype: attempted-admin;**

**classtype: web-application-attack;**

**classtype: trojan-activity;**

## **Archivo classification.config**

...

**config classification: attempted-admin, Attempted Administrator Privilege Gain, 1**

**config classification: not-suspicious, Not Suspicious Traffic, 3**

...

# Ejemplos de Reglas de Snort

- **Captura del tráfico intercambiado en sesiones POP3**  
**log tcp any any -> any 110 (session:printable;)**
- **Detección y registro de posibles contraseñas intercambiadas en texto plano**  
**alert tcp any any -> any any (content: "pass"; nocase; session: printable; \**  
**msg: "Posible transferencia de password en texto plano");)**
- **Detección de escrutinio TCP NULL a la red 10.1.1.0/24**  
**alert tcp any any -> 10.1.1.0/24 any (msg: "Detección de NULL scan"; flags: 0;)**
- **Intento de enumeración de usuarios a través de FINGER**  
**alert tcp \$EXTERNAL\_NET \$HTTP\_PORT -> \$HOME\_NET 79 \**  
**( msg:"Intento de enumeracion de cuentas con FINGER"; \**  
**flow: to-server,established; content "a b c d e f"; nocase; \**  
**classtype: attempted-recon; sid 321; rev: 5; )**

- **Initial TTL values**

[http://members.cox.net/~ndav1/self\\_published/TTL\\_values.html](http://members.cox.net/~ndav1/self_published/TTL_values.html)

- **Remote OS Detection**

<http://www.astalavista.com/library/os/misc/detection.shtml>

- **ICMP usage in scanning**

<http://www.sys-security.com/html/projects/icmp.html>

- **Artículos sobre IDSs (Securityfocus)**

<http://www.securityfocus.com/infocus/ids>

- ***Honeypot***

- ***Un sistema, colocado en un ambiente de red real, diseñado para atraer y ser comprometido por atacantes***
- ***Sus objetivos son:***
  - ***Mantener a los atacantes alejados de los equipos críticos, manteniéndolos ocupados con el honeypot***
  - ***Ser un mecanismo de alerta en el caso de un ataque***
  - ***Registrar la actividad del atacante***
  - ***Aprender, para incrementar la capacidad de detección y respuesta a incidentes del equipo de seguridad***

- ***Honeypot de baja interacción***
  - *Ofrece un nivel de actividad limitado al atacante.*
  - *Normalmente emula servicios y sistemas operativos, de modo que el atacante no tenga interacción con sistemas operativos reales, pudiendo dañar a otros sitios*
  - *Fáciles de implantar y mantener*
  - *Ejemplo: Honeyd*
- ***Honeypot de alta interacción***
  - *Sistemas operativos y aplicaciones reales*
  - *Es posible registrar ataques hasta ahora desconocidos.*
  - *Implantación compleja*
  - *Riesgo de que el honeypot pueda ser usado para atacar otros*

- ***Honeynet***

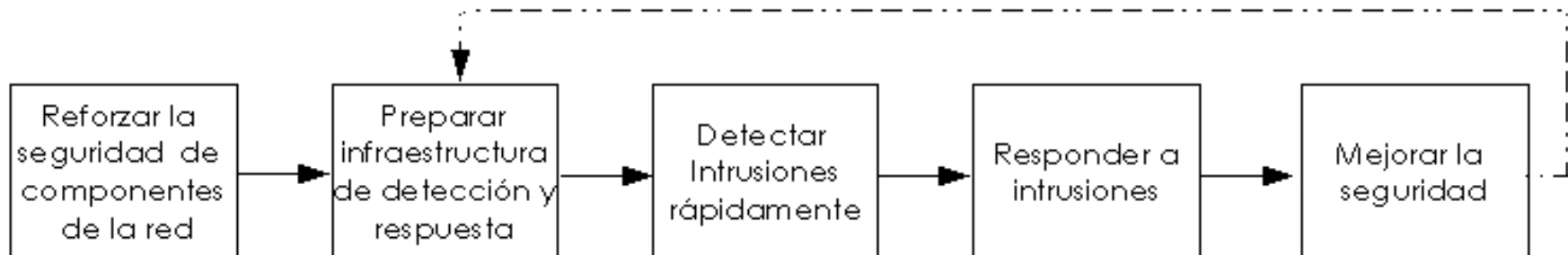
- ***Una red completa diseñada específicamente para atraer y ser comprometida por atacantes***
- ***Su diseño debe ser tal que los atacantes piensen que es un ambiente productivo real***
  
- ***Características:***
  - ***Un cortafuegos, dónde se controla y captura todo el tráfico generado por el atacante***
  - ***Honeypots de alta interacción de diversos tipos: Windows NT, Windows 2000, switches Cisco , Linux, Solaris, HP-UX***
  - ***Sistemas y servicios reales, no emulaciones.***
  - ***Nada se hace para disminuir o incrementar la seguridad de los componentes.***



- ***Honeypots, Definitions and Value of Honeypots***  
*<http://www.tracking-hackers.com/papers/honeypots.html>*
- ***The HoneyNet Project***  
*<http://www.honeynet.org>*
- ***Honeyd***  
*<http://www.honeyd.org>*  
*<http://www.securityprofiling.com/honeyd/honeyd.shtml>*
- ***Deception Toolkit***  
*<http://www.all.net/dtk/index.html>*

- ***Incidente***
  - ***El acto de violar una política de seguridad explícita o implícita.***
  
  - ***Ejemplos de Incidentes:***
    - ***Intentos (fallidos o exitosos) para obtener acceso no autorizado a un sistema o a sus datos.***
    - ***Denegación de servicios***
    - ***El uso no autorizado de un sistema para procesar o almacenar datos***
    - ***Cambios al hardware, firmware o software de un sistema sin el conocimiento, autorización o consentimiento del propietario***

SKiP Method  
Security Knowledge In Practice  
<http://www.cert.org/security-improvement/skip.html>



- ***Actividades***

- ***Definición de Política de Uso Adecuado de Recursos***
- ***Establecimiento de los mecanismos seleccionados para la seguridad física***
- ***Aseguramiento de SO de servidores y clientes***
- ***Actualización aplicaciones y servicios***
- ***Instalación de parches existentes***
- ***Establecimiento de mecanismos de autenticación***
- ***Respaldo de sistemas de archivos***
- ***Establecimiento de mecanismos de auditoría***
- ***Implantación de solución antivirus***
- ***Diseño e implantación de cortafuegos y DMZ***

- **Actividades**

- **Definición de Política de IDSs**
- **Etiquetar activos**
- **Establecimiento de mecanismos seleccionados para la detección de intrusiones que permitan monitorear, inspeccionar y auditar:**
  - **Tráfico y carga de la red**
  - **Bitácoras de aplicaciones, sistemas operativos, etc.**
  - **Actividades de los usuarios**
  - **Virus**
  - **Integridad de archivos y datos**
  - **Vulnerabilidades**
  - **Procesos y servicios**
  - **Dispositivos**

- ***Establecimiento de mecanismos de respuesta útiles en el proceso de respuesta:***
  - ***Disponer de pruebas de la integridad de datos, configuraciones y respaldos***
  - ***Desarrollar y tener disponible un kit de herramientas y dispositivos para la atención de incidentes***
  - ***Disponer de un entorno aislado para probar los elementos encontrados***
  - ***Disponer de discos de arranque e instalación de sistemas operativos y aplicaciones***
  - ***Disponer de parches necesarios para sistemas operativos y aplicaciones***
  - ***Desarrollar y validar procedimientos de respaldo y restauración***
  - ***Desarrollar y validar un plan de pruebas a un equipo restaurado, para su ejecución previo al retorno al ambiente productivo***
  - ***Disponer de una base de datos de contactos***
  - ***Desarrollar y validar procedimientos de comunicación durante el incidente***

# Detectar intrusiones

- **Utilizando sólo herramientas confiables en cuanto a su origen e integridad:**
  - **Monitorear la red**
    - **Variaciones de carga**
    - **Tráfico de sitios inesperados**
    - **Repetidos intentos de conexión fallidos**
    - **Paquetes mal formados**
    - **Conexiones en horarios inusuales**
    - **Escrutinios de puertos**
    - **Tráfico de exploits, virus, gusanos o troyanos conocidos.**
  - **Monitorear el sistema**
    - **Cambios de desempeño en el sistema: CPU, memoria, disco**
    - **Actividades de los usuarios**
      - Login/logout**
      - Autenticación**
      - Procesos ejecutados**
      - Archivos accedidos**

# Detectar intrusiones (cont.)

---

- **Monitorear el sistema (continuación)**
  - **Errores del sistema**
  - **Estado de los procesos**
  - **Escrutinio periódico de vulnerabilidades con herramientas especializadas**
- **Monitorear sistemas de archivos**
  - **Verificación de integridad de archivos y directorios con base en una periodicidad establecida**
  - **Detectar:**
    - Creación o eliminación de archivos y directorios**
    - Cambios en los atributos de los archivos**
    - Cambios en los archivos de configuración**
    - Violaciones a la integridad de las bitácoras**
- **Auditar componentes de red**
  - **Identificar dispositivos y sistemas no autorizados, conectados a la red.**



- ***Responder a la intrusión significa:***
  - ***Analizar la información disponible para caracterizar la intrusión, con objeto de determinar:***
    - ***¿Qué ataques fueron utilizados para ganar acceso?***
    - ***¿Qué datos y sistemas fueron accedidos por el intruso?***
    - ***¿Qué hizo el intruso después de obtener acceso?***
    - ***¿Qué está haciendo actualmente el intruso?***

## ***Acciones Preliminares***

- 1. Registrar en una bitácora todas las acciones relacionadas con la respuesta a la intrusión***
- 2. Cumplir las políticas de comunicación de incidentes***

## ***Acciones de respuesta***

- 3. Capturar toda la información que puede perderse o no ser capturada por un respaldo, esta información incluye:***
  - Conexiones de red establecidas***
  - Procesos en ejecución***
  - Usuarios conectados***
  - Archivos abiertos***
- 4. Hacer una imagen completa del sistema comprometido, protegiéndola contra escritura***
- 5. Aplicar mecanismos para contener la intrusión temporalmente***
- 6. Analizar el sistema comprometido en un entorno aislado***
- 7. Buscar signos de intrusión en otros sistemas***
- 8. Examinar bitácoras de cortafuegos, IDSs y ruteadores. ¡ La sincronización de relojes es crucial !***
- 9. Identificar el ataque, a partir de la información recolectada***

# Responder a la intrusión (cont.)

---

## ***Acciones de respuesta (continuación)***

### ***10. Identificar las acciones del atacante luego de obtener acceso:***

- ***Analizar bitácoras***
- ***Verificar cambios en los sistemas de archivos***
- ***Buscar información eliminada***

### ***11. Antes de restaurar el sistema, eliminar cualquier medio de acceso del atacante:***

- ***Cambiar todas las contraseñas a los sistemas que el atacante podría haber tenido acceso***
- ***Si la preparación fue insuficiente, resintalar el sistema totalmente***
- ***Eliminar las puertas de entrada del atacante identificadas***
- ***Restaurar aplicaciones y servicios a partir de medios originales***
- ***Verificar la configuración del sistema, aplicaciones y servicios***
- ***Identificar y corregir otras vulnerabilidades que pudiera tener el sistema***
- ***En caso necesario, mejorar los mecanismos de defensa y los mecanismos de detección***

### ***12. Restaurar los sistemas a su operación normal***

***Luego de una intrusión o un intento de intrusión, es necesario:***

- ***Evaluar la eficacia de las medidas de preparación para la ocurrencia de un incidente.***
- ***Evaluar la eficacia de las herramientas de detección***
- ***Determinar qué mecanismos podrían ayudar a mejorar el proceso de respuesta***
- ***Determinar el costo de la intrusión con objeto de utilizarlo como referencia en posteriores análisis de riesgos.***
- ***Elaborar un reporte del incidente para la Dirección***
- ***Determinar la necesidad de realizar un nuevo análisis de riesgos***
- ***Documentar las lecciones aprendidas y mejorar las políticas de seguridad y procedimientos.***
- ***Tomar las acciones legales pertinentes.***