

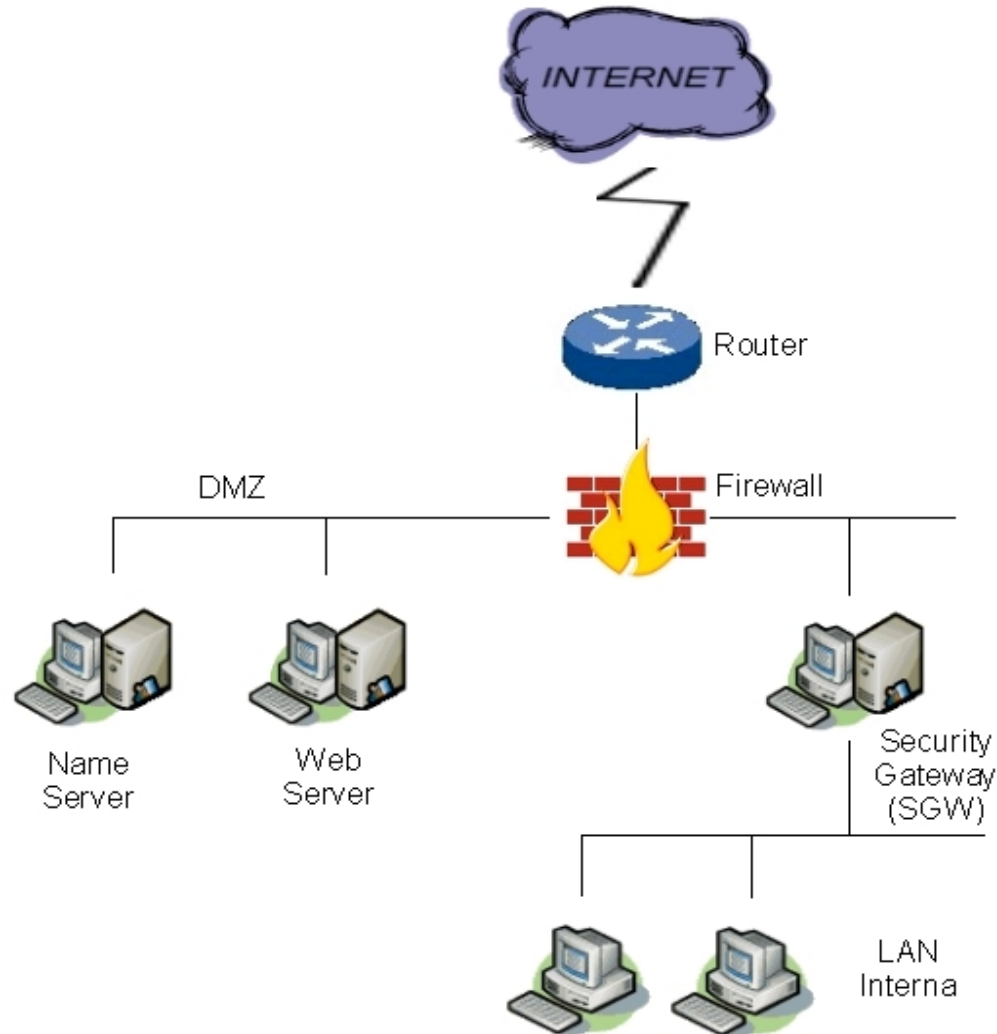
# Módulo V Acceso Remoto y Redes Privadas Virtuales

- 1. Seguridad en comunicaciones.***
- 2. Protocolos de seguridad de capa de aplicación. (SSH)***
- 3. Protocolos de seguridad de capa de transporte. (SSL/TLS)***
- 4. Seguridad en redes inalámbricas.***
- 5. Protocolos de seguridad de la capa de enlace.***
- 6. Protocolos de seguridad de la capa de red. (IPSec)***
- 7. Redes privadas virtuales.***
- 8. Implementación de redes privadas virtuales.***

- ***Vulnerabilidades de protocolos actuales:***
  - ***Basados en contraseñas***
  - ***Información en texto plano***
  - ***No hay mecanismos de autenticación***
  - ***No hay mecanismos de verificación de integridad***
  - ***Susceptibilidad a sobreflujo de buffers***
  - ***Ejemplos: FTP, Telnet, SMTP, POP, IMAP, etc.***

- ***Intercepción de información***
  - ***Sniffing***
  - ***Eavesdropping***
- ***Suplantación de usuarios legítimos***
  - ***Ataques de diccionario sobre contraseñas***
  - ***Ataques en línea***
  - ***Session hijacking***
- ***Inyección de paquetes***
- ***Análisis de tráfico***
- ***Denegación de servicios***

# Acceso Remoto



- **SSH es un protocolo de acceso remoto seguro a través de redes inseguras.**
- **Consiste de tres componentes:**
  - ***Protocolo de capa de transporte (SSH-TRANS)***
    - **Autenticación,confidencialidad, integridad y, opcionalmente, compresión.**
    - **Usualmente sobre TCP**
  - ***Protocolo de autenticación de usuario (SSH-USERAUTH)***
    - **Autentica clientes.**
  - ***Protocolo de conexión (SSH-CONNECT)***
    - **Multiplexa paquetes cifrados por túneles diferentes.**

- **Claves de host**
  - **Cada servidor debe poseer al menos una clave.**
  - **El cliente debe conocer previamente clave pública del host.**
- **Modelos de confianza:**
  - **Base de datos local al cliente con claves públicas.**
  - **Certificados digitales (PKI).**

- **Cifrado de datos:**
  - **Cifrado simétrico: 3DES, Blowfish, Twofish, AES, Serpent, Arcfour, IDEA, Cast, None.**
  - **Todos en modo CBC.**
- **Integridad de datos:**
  - **Algoritmos MAC: HMAC-SHA1, HMAC-MD5, None.**
- **Intercambio de claves: Diffie-Hellman.**
- **Algoritmos de clave pública:**
  - **DSS, RSA, Certificados X509v3, Certificados SPKI, Certificados OpenPGP**



- **Autenticación por clave pública.**
  - **El usuario envía, firmado con su clave privada:**
    - **Identificador de sesión**
    - **SSH\_MSG\_USERAUTH\_REQUEST**
    - **Nombre de usuario**
    - **Servicio**
    - **“public key”**
    - **TRUE**
    - **Nombre del algoritmo de clave pública**
    - **Clave pública a utilizar**
  - **El servidor verifica la firma digital.**

- **Autenticación por contraseña.**
  - **El usuario envía la petición:**
    - **SSH\_MSG\_USERAUTH\_REQUEST**
    - **Nombre de usuario**
    - **Servicio**
    - **“password”**
    - **FALSE**
    - **Contraseña en texto plano**
  - **El servidor verifica la contraseña del usuario.**
  - **El servidor responde con éxito o falla.**

- **Autenticación basada en host.**
  - **El usuario envía la petición:**
    - **SSH\_MSG\_USERAUTH\_REQUEST**
    - **Nombre de usuario**
    - **Servicio**
    - **“hostbased”**
    - **Algoritmo de clave pública para el host**
    - **Clave pública de host (certificado de host)**
    - **Nombre de host cliente**
    - **Nombre de usuario del host cliente**
    - **Firma digital**
  - **El servidor verifica clave del host, los permisos del usuario y la validez de la firma digital.**

- **Mecanismo de canal.**
  - **Canal: Sesiones de terminal, conexiones redirigidas, etc.**
  - **Canales múltiples son multiplexados a través de una sola conexión.**
  - **Los canales son identificados por un número en cada lado.**
- **Apertura de canal:**
  - **Mensaje de apertura de canal:**
    - **Tipos de canal: session, x11-req, tcpip-forward, env, shell, exec, signals.**

- **Generación de números pseudoaleatorios.**
- **Transporte:**
  - **Ataque de hombre en medio.**
  - **Denegación de servicio (“*wire cutter*”).**
  - **Canal secreto (“*covert channel*”).**
- **Autenticación**
  - **Autenticación por clave pública: Compromiso de cliente.**
  - **Autenticación por contraseña: Compromiso de servidor.**
  - **Autenticación basada en host: Compromiso de cliente.**

# Implementaciones de SSH

---

- **SSH Communications Security:** <http://www.ssh.com/>
- **OpenSSH:** <http://www.openssh.com/>
- **LSH:** <http://www.lysator.liu.se/~nisse/lsh/>
- **F-Secure SSH:** <http://www.f-secure.com/>
- **PuTTY:**  
<http://www.chiark.greenend.org.uk/~sgtatham/putty/>
- **Vshell (SSH-2 server Win):**  
<http://www.vandyke.com/products/vshell/>
- **TeraTerm:** <http://www.zipworld.com.au/~roca/ttssh.html>
- **MindTerm (Java):** <http://www.mindbright.se/mindterm/>

- **SSL (Secure Socket Layer) – Diseñado por Netscape.**
- **TLS (Transport Layer Security) – Estándar de IETF.**
- **Proporciona:**
  - **Cifrado de datos**
  - **Autenticación de servidor**
  - **Integridad de mensajes**
  - **Autenticación de cliente (op)**
- **Compuesto de dos protocolos**
  - ***SSL Record***
  - ***SSL Handshake***

Aplicación  
(HTTP, LDAP, etc)

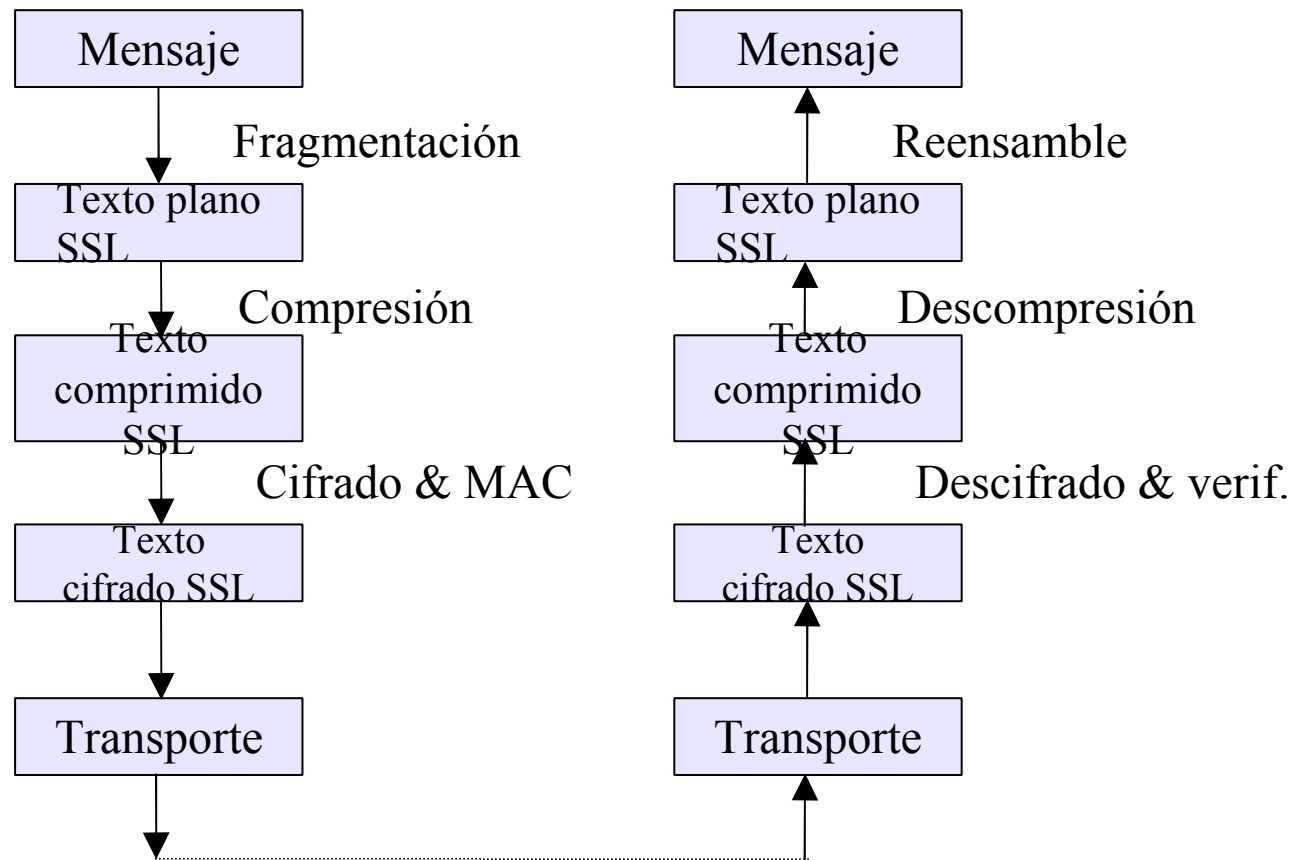
SSL/TLS

Transporte  
(TCP)

- **Utilizado para el encapsulamiento de protocolos de nivel superior.**
- **Recibe datos de capas superiores y los transfiere a texto cifrado de SSL.**
- **Recibe datos cifrados de capas inferiores y transfiere a datos originales**
  - **Fragmentar/ Reensamblar**
  - **Comprimir / Descomprimir**
  - **Cálculo de MAC / Verificación de MAC**
  - **Cifrado / Descifrado**



# SSL Record Protocol



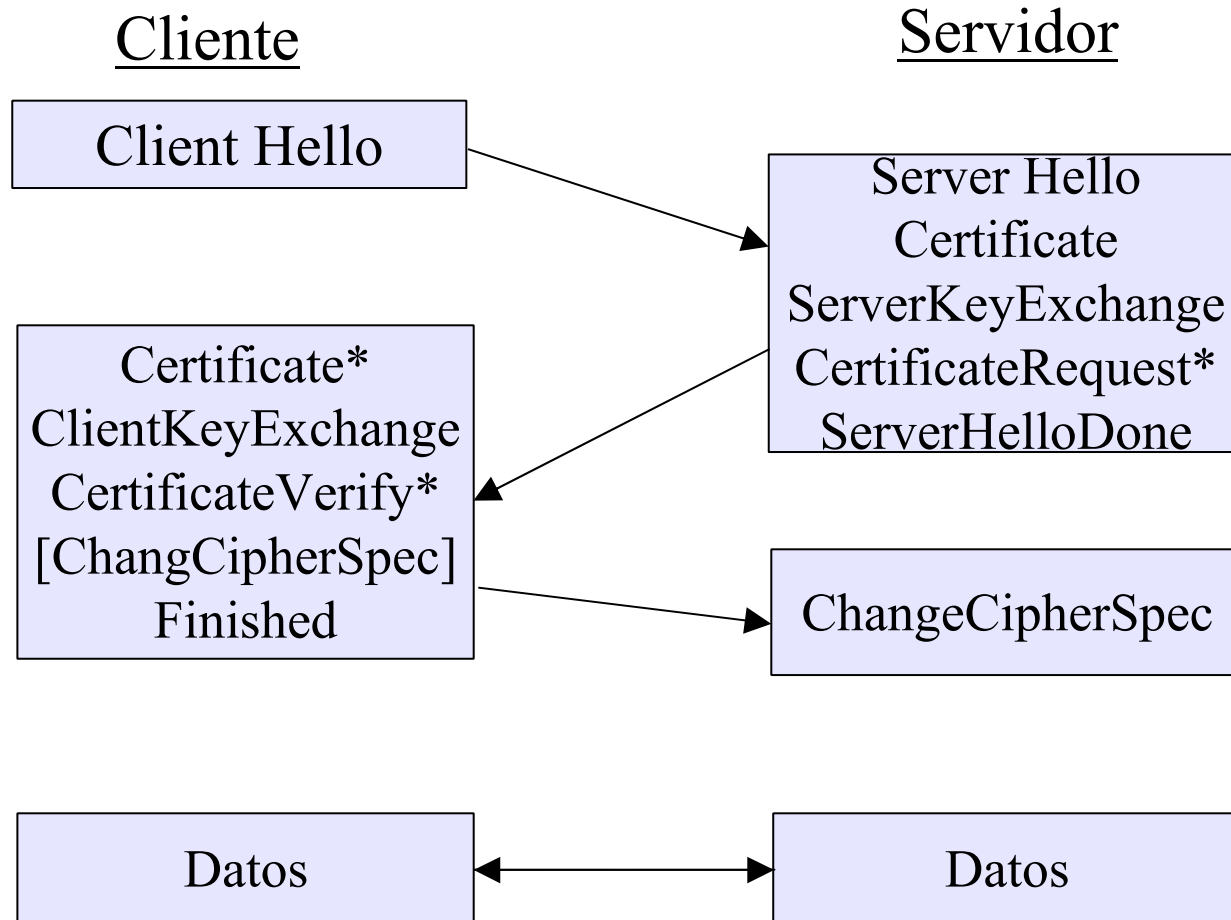
# SSL Handshake Protocol

---

- **Utilizado para la negociación de los atributos de seguridad de una sesión entre cliente y servidor.**
- **Funciona sobre la capa de registro de SSL**
  - **Acuerda versión del protocolo**
  - **Selecciona algoritmos criptográficos**
  - **Realiza autenticación mutua**
  - **Genera clave de sesión**

- **Establecimiento de Sesión:**
  - **Identificador de sesión**
  - **Certificados de las partes**
  - **Método de compresión**
  - **Especificación de cifrado**
    - **Algoritmo de cifrado (DES, 3DES, RC2, RC4, IDEA, Fortezza, NULL)**
    - **Algoritmo MAC (MD5, SHA1, Null)**
  - **Secret master**
  - **Resumable**

# SSL Handshake Protocol

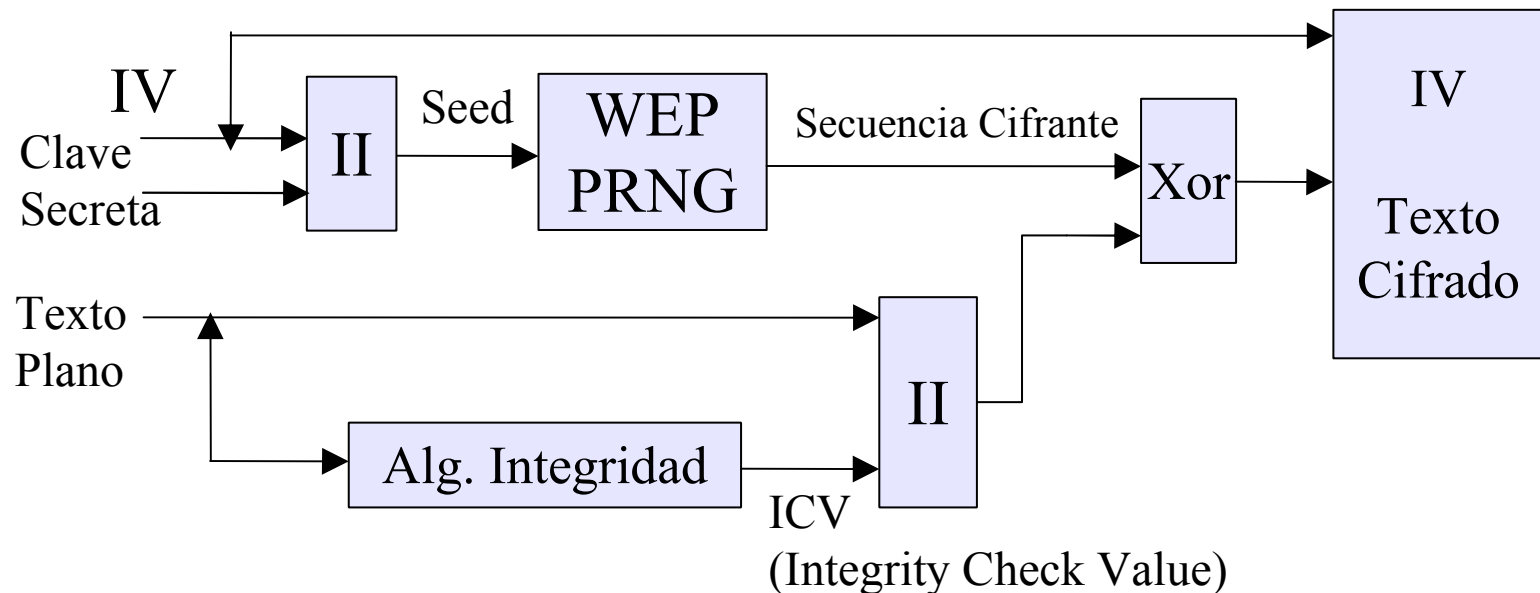


- ***La seguridad en redes inalámbricas y en dispositivos móviles es difícil de lograr debido a varias restricciones:***
  - ***Los protocolos deben tolerar amplios tiempos de retardo en las comunicaciones.***
  - ***Los anchos de banda de algunas portadoras son muy bajos.***
  - ***El poder de procesamiento de muchos dispositivos es muy limitado.***
  - ***La capacidad de memoria es muy limitada en la mayoría de los dispositivos.***
  - ***Se tienen restricciones en la exportación y utilización de criptografía.***

- **Características:**
  - **Velocidad: 11 Mbps**
  - **Uso: LAN de oficina**
  - **Tipo de terminales: Laptops, desktops, handhelds, gateways.**
  - **Configuración típica: Múltiples clientes por punto de acceso.**
  - **Rango: Entre 15 y 100 metros.**
  - **Tecnología de comunicación: Expansión de espectro por secuencia directa.**

- ***Open System authentication:***
  - ***Algoritmo de autenticación nulo.***
  - ***Cualquier STA que solicite autenticación es aceptada.***
  
- ***Shared Key authentication:***
  - ***Autentica a las STA que poseen una clave secreta compartida.***
  - ***Solo si está habilitado WEP.***
  - ***Durante la autenticación, se transmiten tanto el reto como el reto cifrado (!!)***

- ***El objetivo de WEP es proporcionar confidencialidad de datos en una WLAN IEEE 802.11***

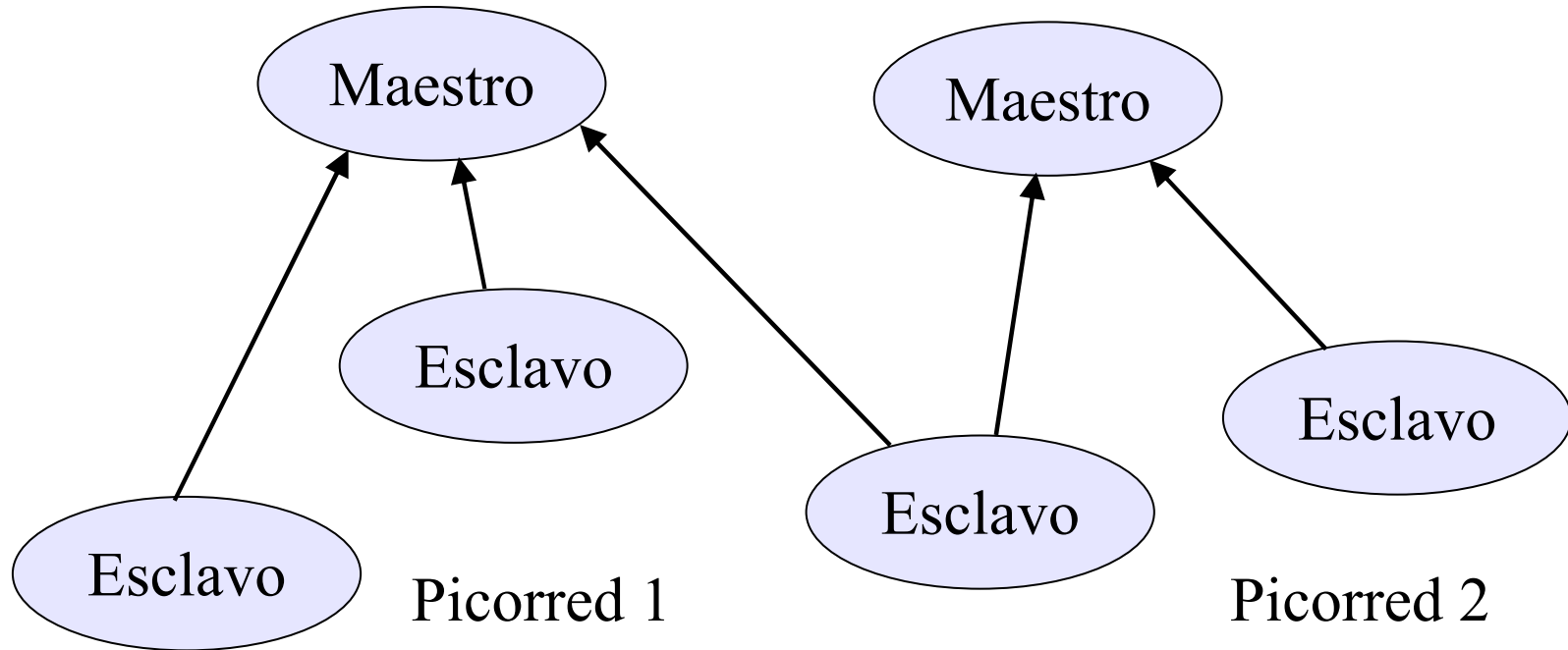




- ***El vector de inicialización (IV) es de 3 bytes (24 bits).***
- ***Se puede reutilizar IV.***
- ***La clave secreta es de 5 bytes (40 bits). Susceptible a ataque por fuerza bruta.***
- ***La clave secreta usualmente es compartida por varias STA.***
- ***El algoritmo generador de la secuencia cifrante es RC4.***
- ***El ICV (Integrity Check Value) es de 32 bits.***
- ***El algoritmo utilizado para verificación de integridad es CRC-32.***

- ***Susceptible a múltiples ataques:***
  - ***Reuso de IV***
  - ***Ataque de texto plano conocido***
  - ***Ataque de texto plano parcial***
  - ***Ataque de fuerza bruta sobre la clave***
  - ***Descifrado en tiempo real (mediante diccionarios de IV y claves)***
- ***Software:***
  - ***<http://airsnort.sourceforge.net/>***
  - ***<http://sourceforge.net/projects/wepcrack/>***

- **Características:**
  - **Velocidad: 30-400 Kbps**
  - **Uso: Redes de área personal (PAN o picorredes)**
  - **Tipo de terminales: Laptops, celulares, handhelds, localizadores, electrodomésticos y coches.**
  - **Configuración típica: Punto a punto o múltiples dispositivos por punto de acceso.**
  - **Rango: 10 metros.**
  - **Tecnología de comunicación: Salto de frecuencia de banda estrecha.**



- ***Modos de seguridad:***
  - ***Modo 1 – Sin seguridad.***
  - ***Modo 2 – Modo de seguridad a nivel de servicio. No se realiza autenticación, ni cifrado antes del establecimiento del canal.***
  - ***Modo 3 – Modo de seguridad a nivel de enlace. Se inician procedimientos de seguridad antes del establecimiento del canal.***
- ***Cada dispositivo cuenta con una dirección pública única (BD\_ADDR).***

- **Manejo de claves:**
  - **Clave de enlace (128 bits):**
    - **Utilizada durante la autenticación**
    - **Parámetro para derivación de clave de cifrado.**
    - **Pueden ser:**
      - **Clave de unidad**
      - **Clave de combinación**
      - **Claves de inicialización**

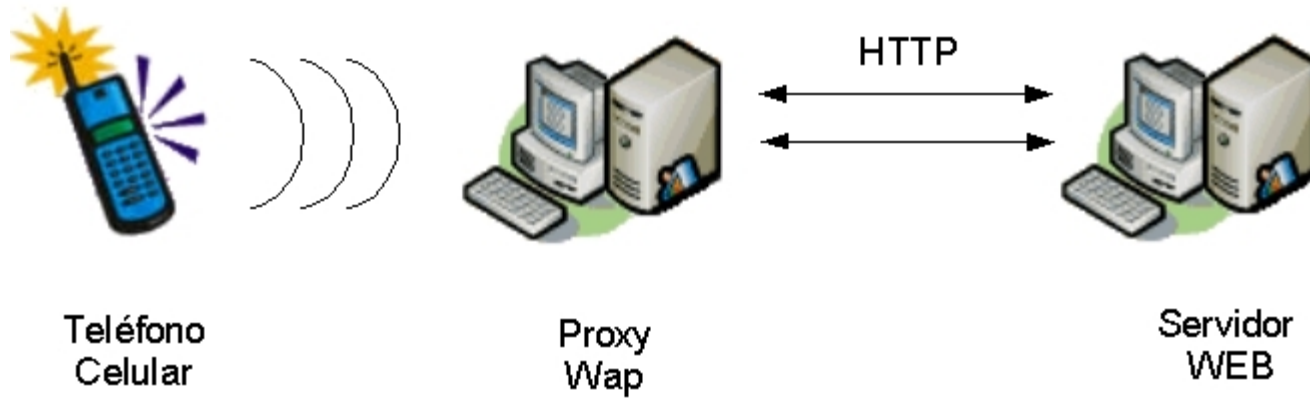
- **Manejo de claves:**
  - **Clave de unidad (128 bits):**
    - **Generada cuando un dispositivo es utilizado por vez primera.**
    - **Generada mediante algoritmo E21, utilizando un número aleatorio de 128 bits y la dirección del dispositivo.**
    - **Almacenada en memoria no-volatil.**
  - **Clave de inicialización (128 bits):**
    - **Generada cuando dos dispositivos se comunican por vez primera.**
    - **Generada mediante E22 a partir de un random de 128 bits y un NIP de 4 dígitos.**

- ***Cifrado:***
  - ***Mediante algoritmo de cifrado en flujo E0, que utiliza cuatro registros LFSR de longitudes 25, 31, 33 y 39.***
  - ***El valor inicial de los registros LFSR es derivado de la clave de cifrado.***
- ***Autenticación:***
  - ***Mediante un protocolo de reto respuesta.***
  - ***Verifica que ambos dispositivos compartan la misma clave de enlace.***
- ***Análisis de seguridad de Bluetooth:***  
***<http://www.niksula.cs.hut.fi/~jiitv/bluesec.html>***

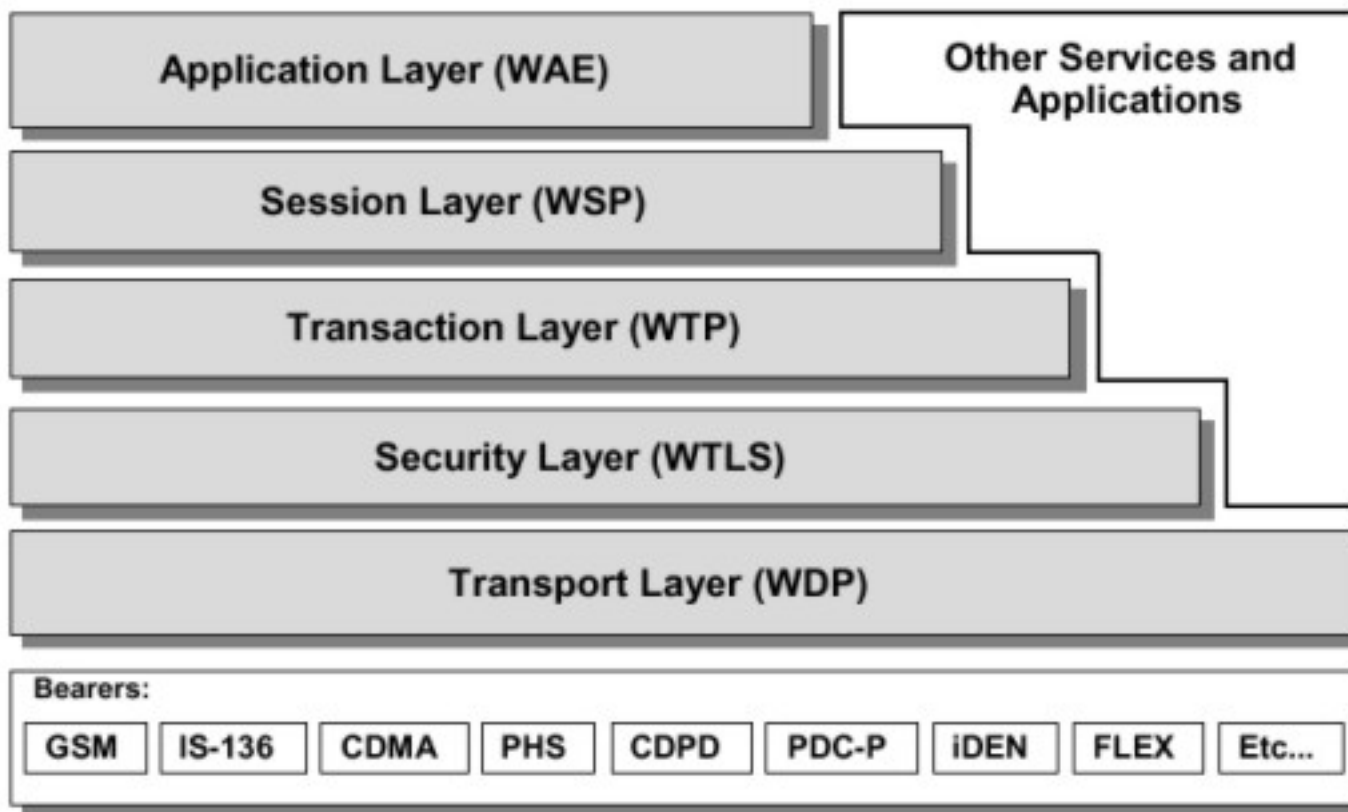


- ***El protocolo WAP es el estándar principal para servicios de información para dispositivos inalámbricos.***
- ***Está basado en estándares de Internet (XML, TCP/IP).***
- ***Consiste en una especificación del lenguaje WML, una especificación de WMLScript, y una especificación de la WTAI (Wireless Telephony Application Interface).***
- ***Es un protocolo diseñado para micro-browsers.***
- ***Utilizado en dispositivos handheld tales como teléfonos celulares, pagers, palmtops, etc.***
- ***Implementado sobre PalmOS, Windows CE, FLEXOS, OS/9, JavaOS, etc.***

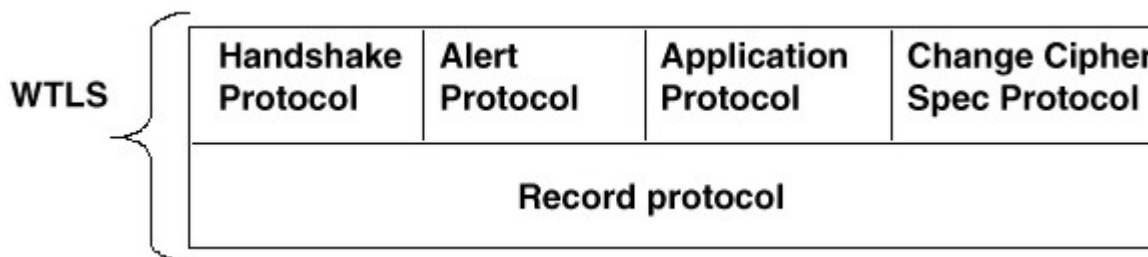
# Proxy WAP



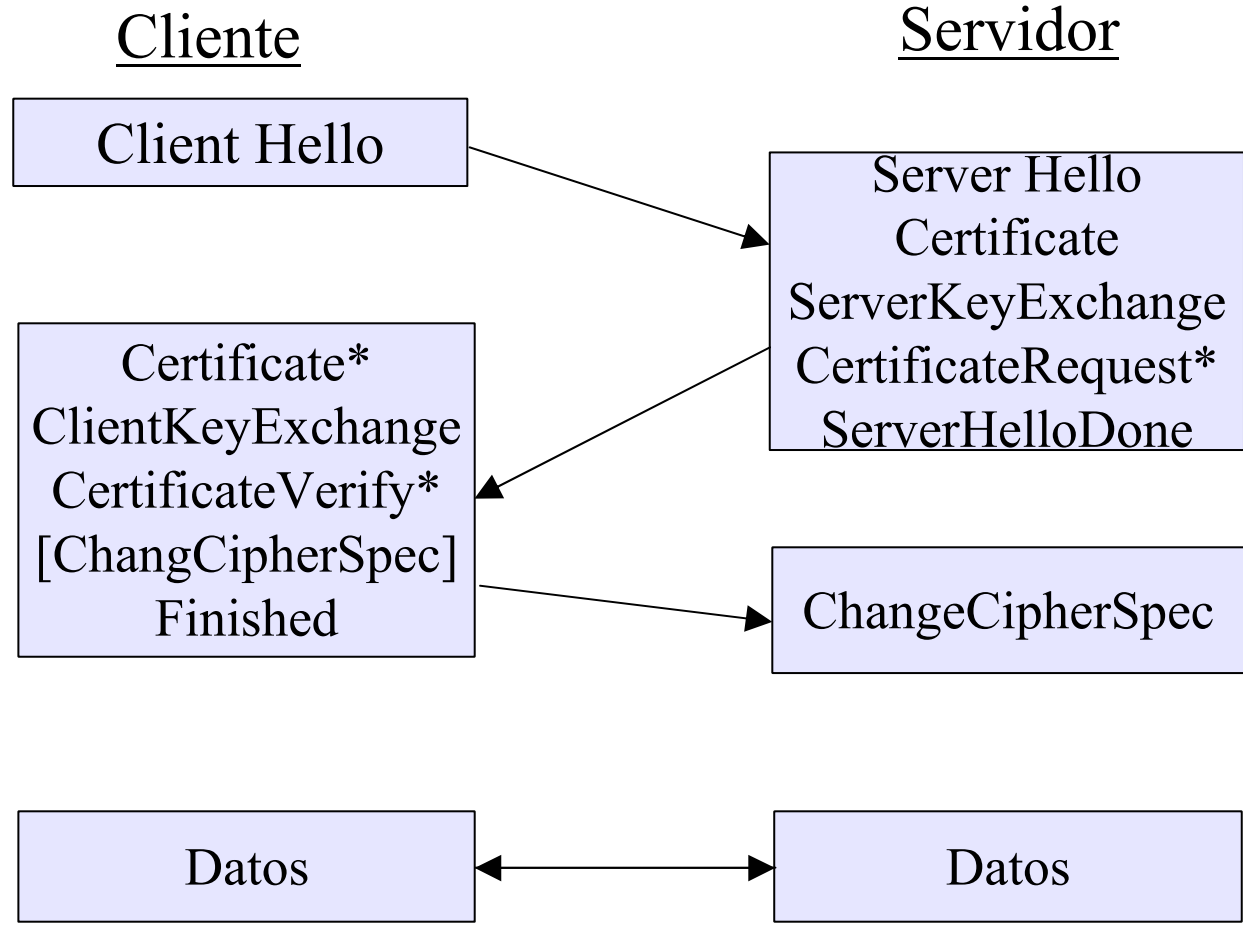
# Pila de protocolos WAP



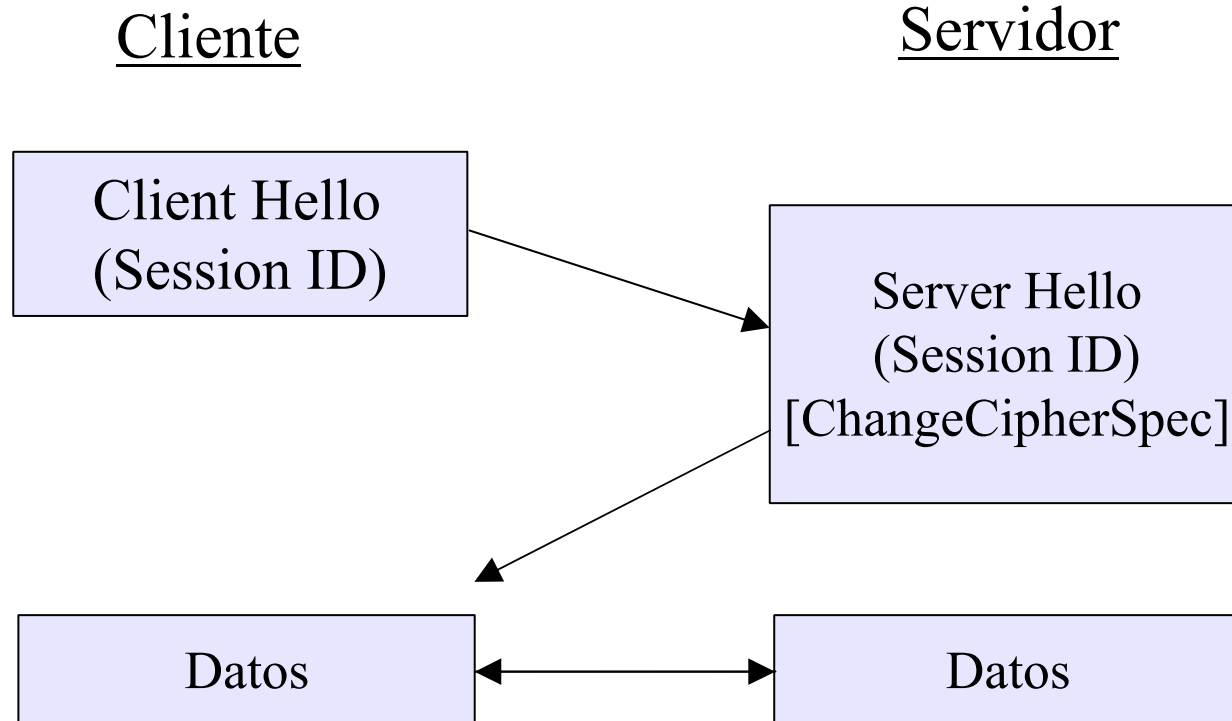
- ***WTLS (Wireless Transport Layer Security) es la capa de seguridad para el protocolo WAP.***
- ***WTLS está basado en TLS v1, con modificaciones para un entorno inalámbrico:***
  - ***Soporte para datagramas.***
  - ***Tamaño de paquete optimizado.***
  - ***Uso de algoritmos criptográficos rápidos.***



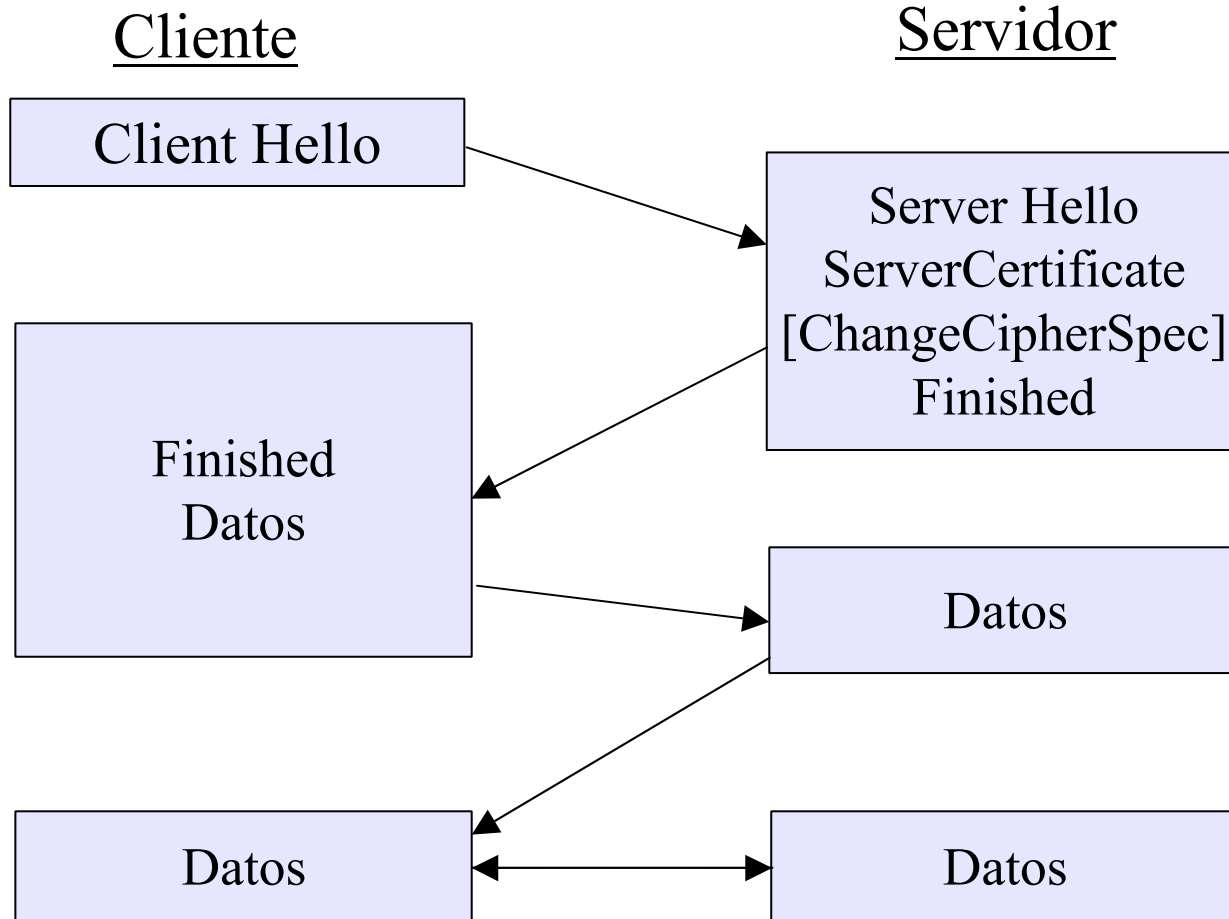
# WTLS Handshake Protocol



# Resumed Handshake



# Optimized Handshake



- **Autenticación mediante certificados:**
  - **Autenticación mutua o solo del servidor.**
  - **Soporta certificados X.509v3, X9.68 y certificados WTLS.**
- **Intercambio de claves (no certificadas)**
  - **RSA, DH, ECDH.**
- **Suites de cifrado**
  - **RC5 con claves de 40, 56 y 128 bits.**
  - **DES con claves de 40 y 56 bits.**
  - **3DES e IDEA con claves de 40, 56 y 128 bits.**
  - **NULL**
- **Verificación de integridad: SHA, MD5, XOR-40**



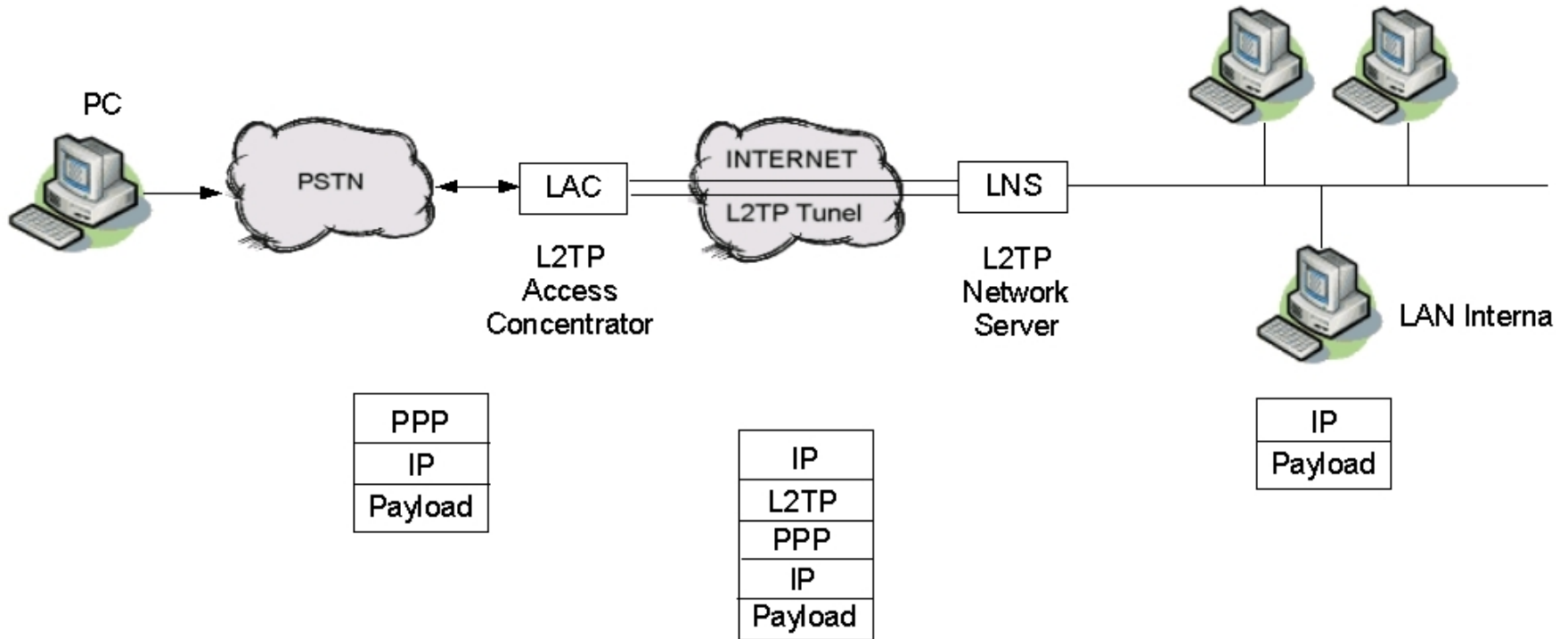
- ***IV predecibles y ataques de texto plano escogido.***
- ***XOR MAC no proporciona suficiente protección de la integridad de los mensajes.***
- ***Cifrado DES de 35 bits:***
  - ***Claves DES de 40 bits, 1 bit de paridad por byte.***
  - ***5\*7=35 bits efectivos.***
  - ***Susceptible a ataque por fuerza bruta.***
- ***Mensajes de alerta no autenticados***
- ***Fugas de información en texto plano (IV inicial, cambio de especificaciones de cifrado)***

- **HomeRF (<http://www.homerf.org>)**
  - **Opera también en el espectro de 2.4GHz.**
  - **Velocidades de 1.6 Mbps.**
  - **Utiliza cifrado de 56 bits (no exportable).**
  - **Autenticación mediante contraseña.**
- **IrDA – Infrared Data Association**
  - **No implementa ningún mecanismo de seguridad, se deja a la aplicación.**

- ***PPTP – Point-to-Point Tunneling Protocol***
  - ***Creado por el PPTP Forum (Microsoft, et. al.)***
  - ***Actualmente es considerado inseguro, ha sido reemplazado en W2k por IPSec.***
- ***L2TP – Layer 2 Tunneling Protocol***
  - ***Ver: RFC 2661, 2888.***
  - ***Usualmente se utiliza en combinación con IPSec***
- ***L2F – Layer 2 Forwarding***
  - ***Diseñado por Cisco***
  - ***Ver: RFC 2341***
  - ***Al igual que L2F permite un dial up virtual.***
  - ***Por tanto debe utilizarse en combinación con IPSec.***

- **Autenticación: Microsoft Challenge/Reply Handshake Protocol (MS-CHAP)**
- **Cifrado: Microsoft Point to Point Encryption (MS-PPE)**
- **MS-PPE fue criptoanalizado en 1998: El cifrado puede anularse haciendo XOR de dos mensajes.**
- **MS-CHAPv1**
  - **Uso de LANM hash. (Rompibles con L0phtcrack)**
  - **El servidor puede ser suplantado.**
  - **DoS mediante spoofing de paquetes de falla MS-CHAP.**
- **MS-CHAPv2 no mejoró la seguridad significativamente.**
- **Ver detalles en: <http://www.schneier.com/paper-pptpv2.html>**

# L2TP



- ***IPSec proporciona servicios de seguridad en la capa IP.***
- ***Permite:***
  - ***Seleccionar los protocolos de seguridad requeridos.***
  - ***Determinar los algoritmos a utilizar***
  - ***Utilizar las claves criptográficas requeridas***
- ***Utilizado para proteger uno o más “camino” entre:***
  - ***Un par de hosts***
  - ***Un par de gateways de seguridad***
  - ***Un gateway de seguridad y un host***

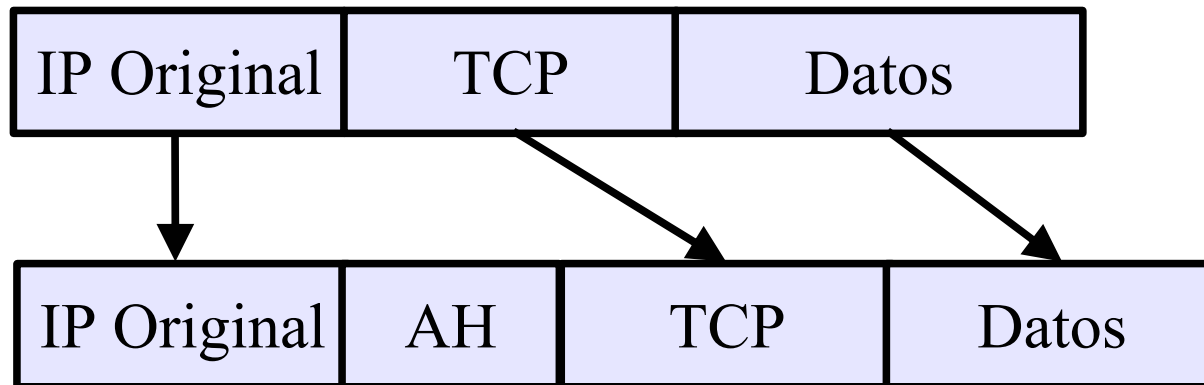
- ***IPSec utiliza dos protocolos:***
  - ***Authentication Header (AH) – Proporciona integridad de datos y autenticación de origen.***
  - ***Encapsulating Security Payload (ESP) – Proporciona confidencialidad, integridad de datos y autenticación de origen.***
  - ***Tanto AH y ESP implementan control de acceso mediante la distribución de claves públicas.***
  - ***Cada protocolo soporta dos modos:***
    - ***Modo de transporte***
    - ***Modo de túnel***

- ***Security Association (SA) – Es una “conexión” simplex que proporciona servicios de seguridad al tráfico que porta.***
- ***Pueden utilizar AH o ESP pero no ambos.***
- ***Para asegurar tráfico bidireccional entre dos host, o entre dos gateways de seguridad, se requieren dos SA.***
- ***Una SA es identificada de forma única por:***
  - ***Security Parameter Index (SPI)***
  - ***Dirección IP de destino***
  - ***Identificador de protocolo de seguridad (AH o ESP)***



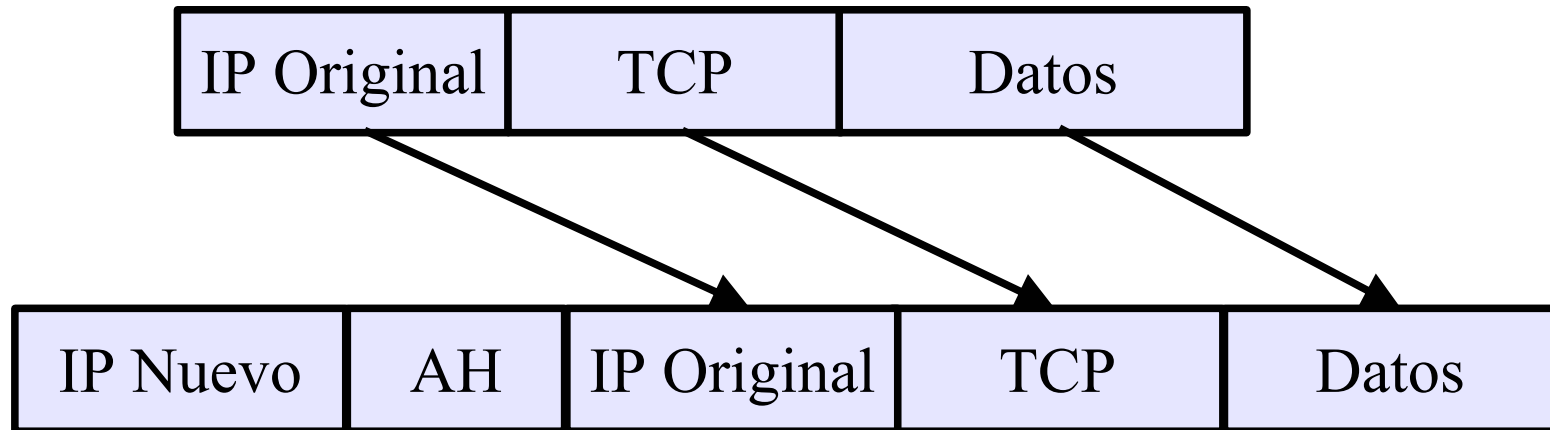
# IP Authentication Header

- ***Authentication Header (AH) – Proporciona integridad y autenticación de origen.***
- ***Integridad y autenticación de los datos de aplicación.***
- ***Integración y autenticación a parte del encabezado IP.***
- ***Modo de transporte:***

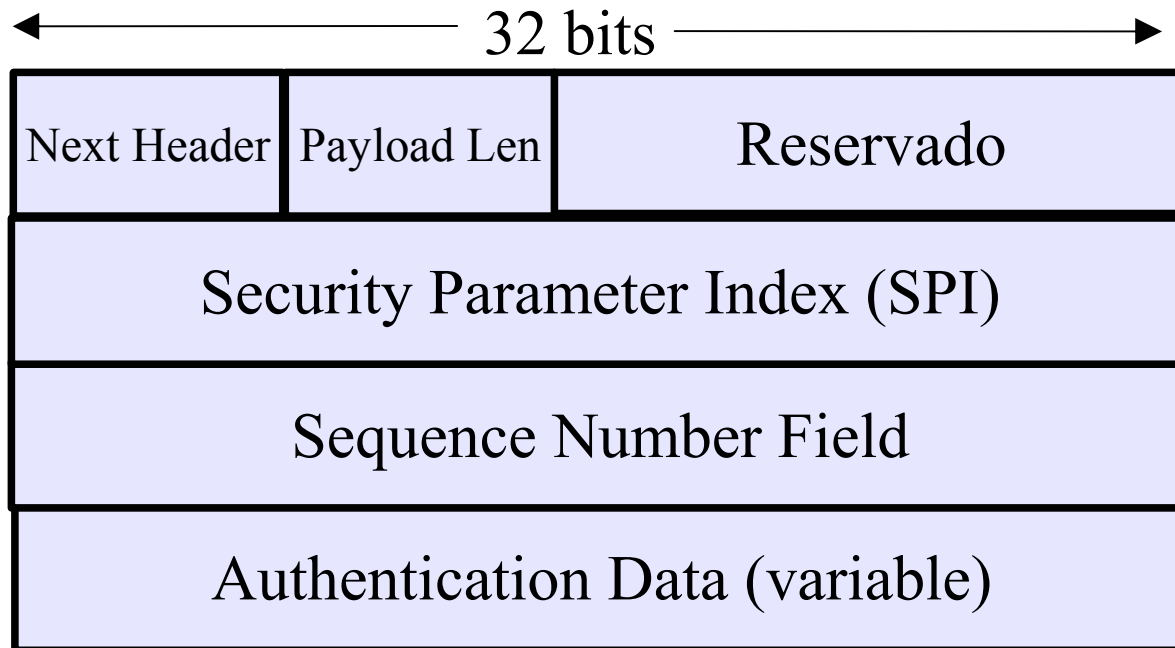


# IP Authentication Header

□ **Modo de túnel:**



# Encabezado AH

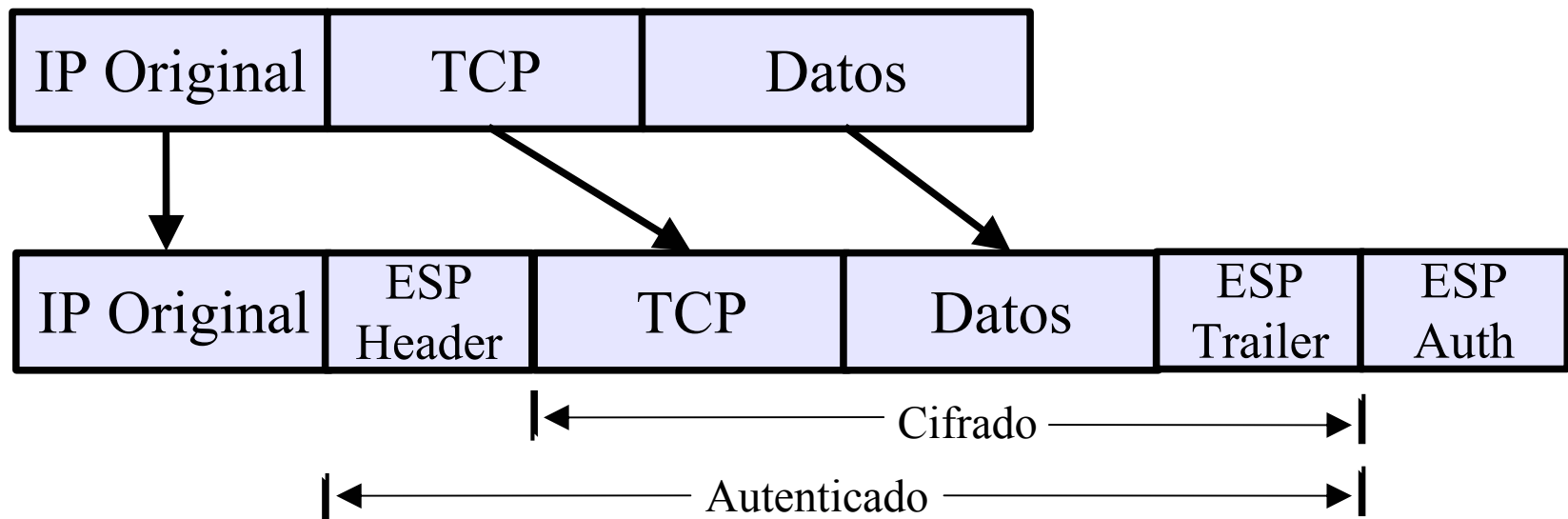


- ***Next Header – Tipo del siguiente encabezado después del AH.***
- ***Payload Length – Longitud de AH en palabras de 32 bits.***
- ***Security Parameters Index – Un valor arbitrario que en combinación con la IP de destino y el protocolo de seguridad, identifica de manera única a la SA.***
- ***Sequence Number – Números de secuencia de paquete. Se inicializa a 0 cuando se establece la SA.***
- ***Authentication Data – Campo de longitud variable que contiene el ICV (Integrity Check Value).***

- **Se utilizan como algoritmos:**
  - **MAC basados en algoritmos de cifrado simétrico (DES-CBC)**
  - **Funciones de hash: MD5 o SHA-1.**
- **Se calcula sobre:**
  - **Campos del encabezado IP que son inmutables durante el tránsito.**
  - **El encabezado AH (Next Header, Payload Len, Reserved, SPI, Sequence Number)**
  - **Los datos del protocolo superior.**

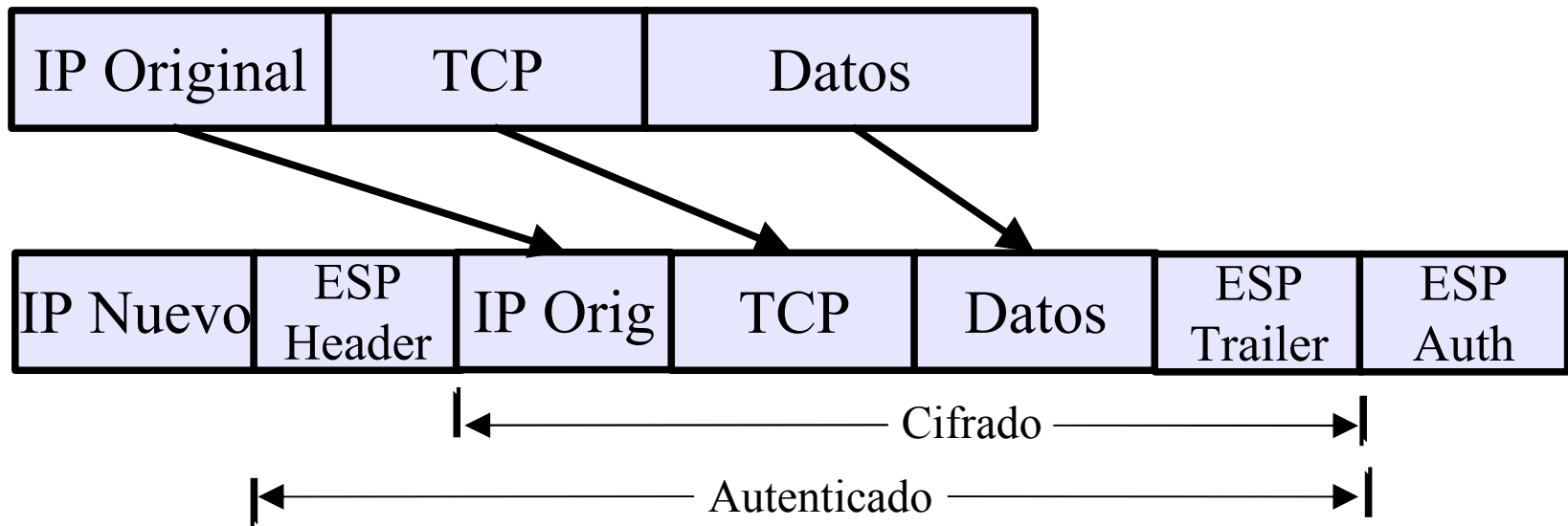
# Encapsulating Security Payload

- **Encapsulating Security Payload (ESP) – Proporciona confidencialidad, integridad y autenticación de origen.**
- **Modo de transporte:**



# Encapsulating Security Payload

## □ *Modo de túnel:*



- **ESP Header – Esencialmente los mismos campos del AH Header.**
- **ESP Auth – Contiene el ICV**
- **Algoritmos utilizados (obligatorios):**
  - **DES - CBC**
  - **HMAC con MD5**
  - **HMAC con SHA-1**
  - **Algoritmo de autenticación NULL**
  - **Algoritmo de cifrado NULL (RFC 2410)**
- **Algunas implementaciones de IPSec soportan 3DES.**



- **Protocolo estándar de manejo de claves utilizado en IPSec.**
- **IPSec puede trabajar sin IKE (pero no es recomendable).**
- **IKE es un protocolo híbrido que implementa:**
  - **Intercambio de claves Oakley y Skeme.**
  - **ISAKMP (Internet Security Association and Key Management Protocol)**
    - **Marco de referencia que define formatos de payloads, mecánica de intercambio de claves y la negociación de una asociación de seguridad.**

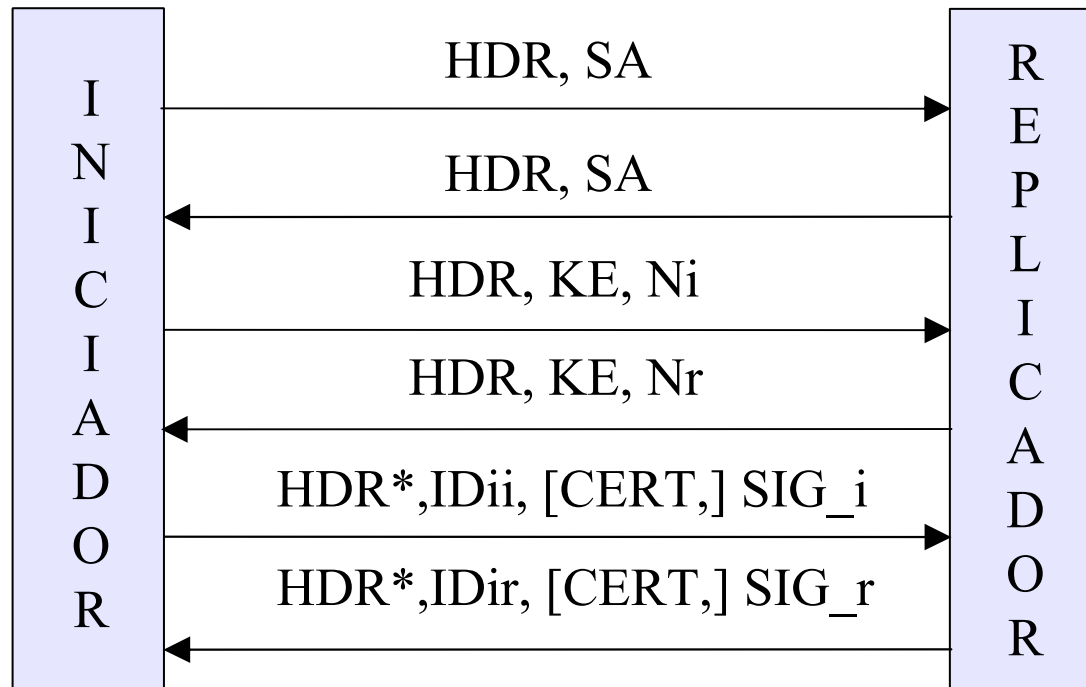
- ***IKE proporciona:***
  - ***Elimina la necesidad de especificar manualmente los parámetros de seguridad de IPSec.***
  - ***Permite especificar un tiempo de vida para una SA.***
  - ***Permite el intercambio de claves durante una sesión IPSec.***
  - ***Proporciona servicio anti-réplica.***
  - ***Soporta AC para implementar IPSec escalable.***
  - ***Permite autenticación dinámica de pares.***

- ***IKE implementa:***
  - ***DES y DES-CBC***
  - ***Diffie-Hellman***
  - ***MD5 (variante HMAC)***
  - ***SHA (variante HMAC)***
  - ***Firmas RSA y nonces cifrados con RSA***
  - ***Interoperabilidad con certificados digitales X509v3***
  - ***Algunas implementaciones incorporan cifrado oportunistico***
  
- ***Se puede realizar autenticación mediante:***
  - ***Firmas digitales***
  - ***Cifrado con clave pública***
  - ***Clave pre-compartida (pre-shared key)***
  - ***Kerberos V (extensión del estándar)***

- ***IKE opera en dos fases:***
  - ***Fase I o main mode:***
    - 1) Negociación de:**
      - ***Algoritmo de cifrado (DES o 3DES)***
      - ***Algoritmo de integridad (MD5 o SHA1)***
      - ***Grupo de Diffie-Hellman***
      - ***Método de autenticación***
    - 2) Intercambio de clave pública**
    - 3) Autenticación**

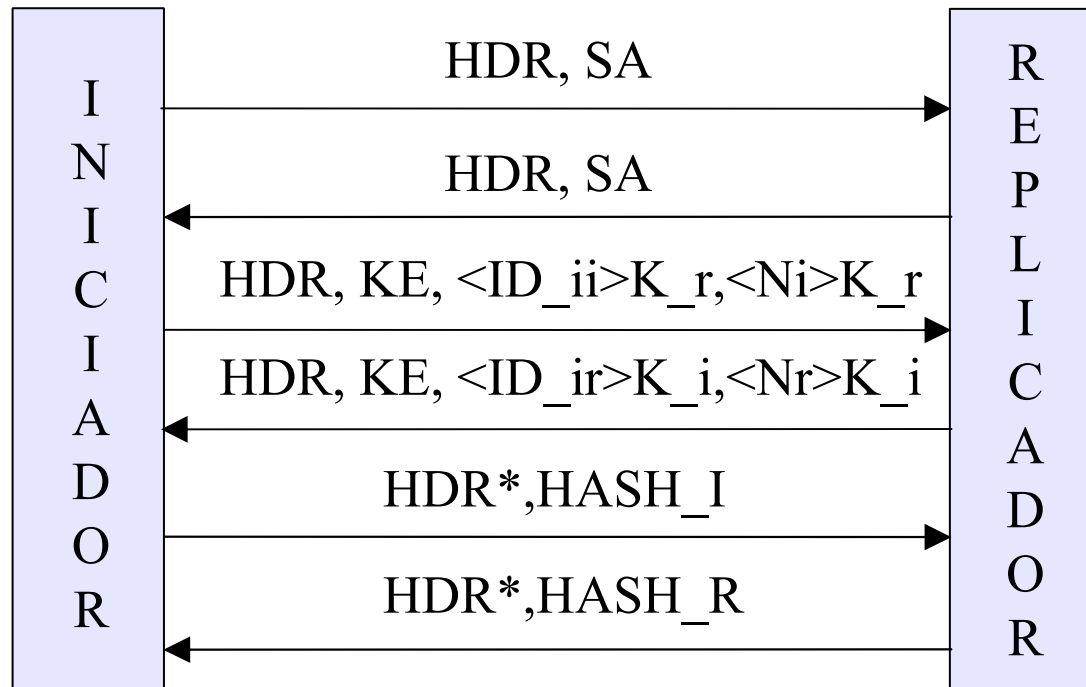
- ***IKE opera en dos fases:***
  - ***Fase II o quick mode:***
    - 1) Negociación de:***
      - ***Protocolo IPSec (AH o ESP)***
      - ***Algoritmo de integridad (MD5 o SHA1)***
      - ***Algoritmo de cifrado (DES o 3DES)***
    - 2) Establecimiento de clave de sesión.***
    - 3) Las SA y las claves, junto con el SPI, se pasan a la capa de IPSec.***

- Fase 1 de IKE
  - Modo principal

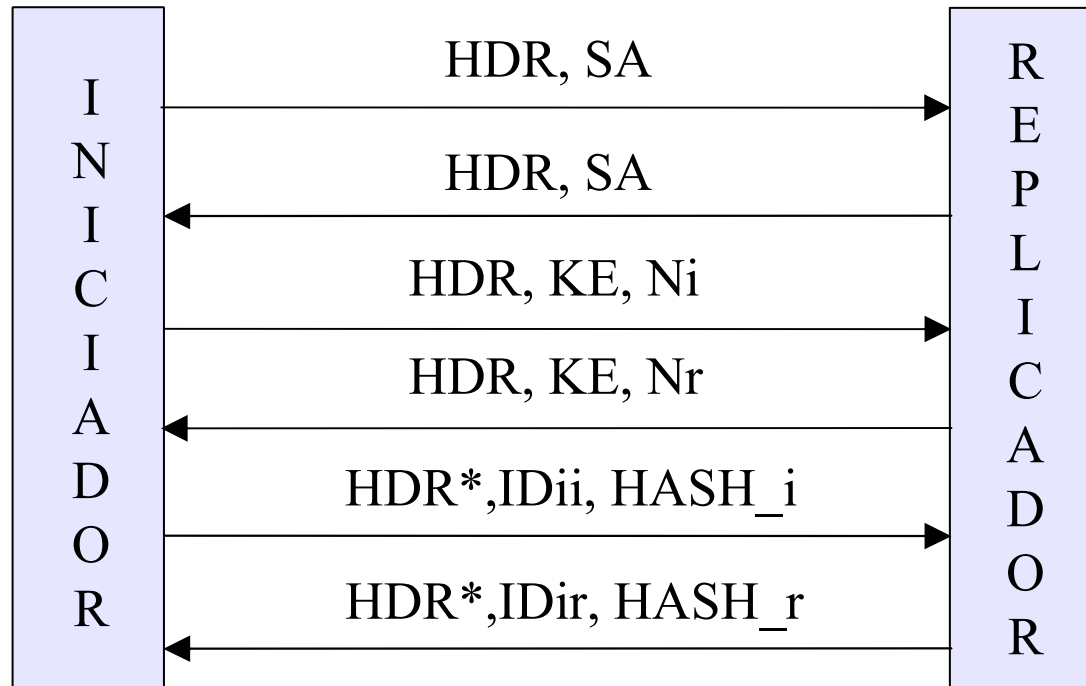


# Autenticación por Cifrado

- Fase 1 de IKE
  - Modo principal

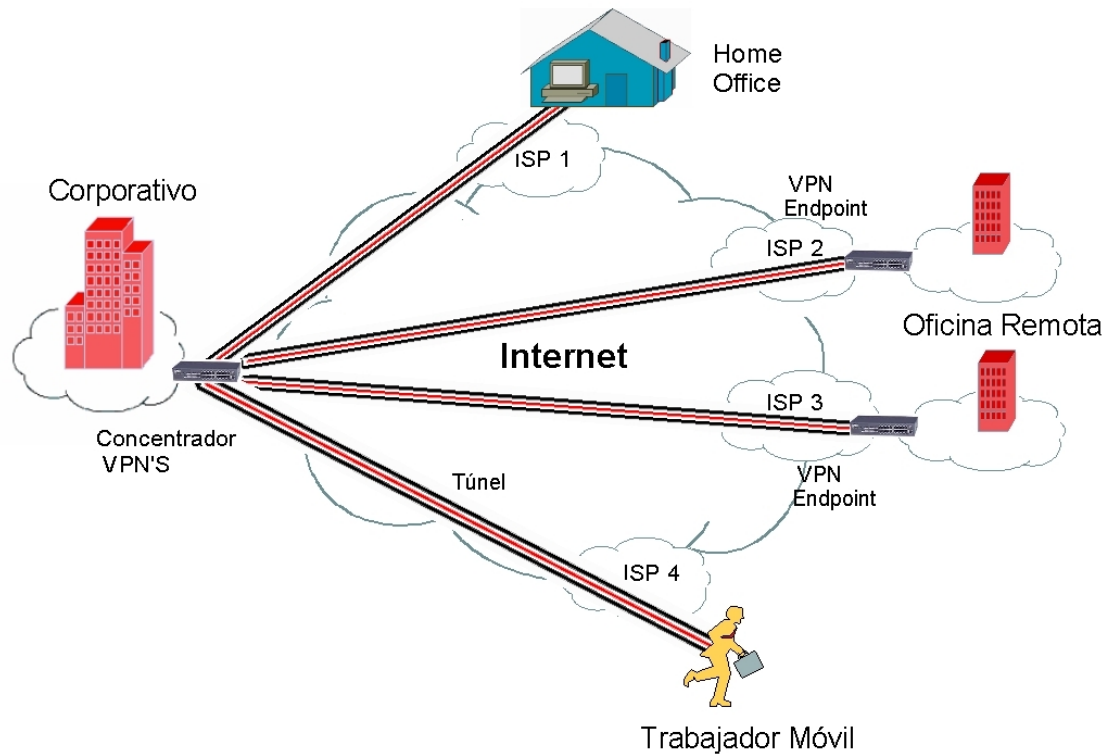


- Fase 1 de IKE
  - Modo principal





# Redes Privadas Virtuales



**Gracias por su atención**



**<http://www.sekureit.com>**